

Anleitung zu Switch56

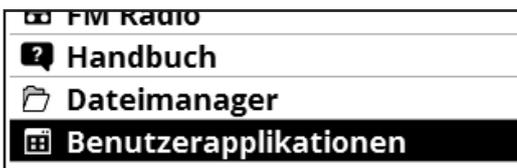
1. Installieren und Einrichten der App



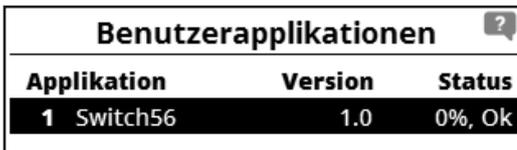
Kopieren Sie den Ordner **„Switch56“** und die App **„Switch56.lc“** in den Ordner **„Apps“** Ihres Senders.



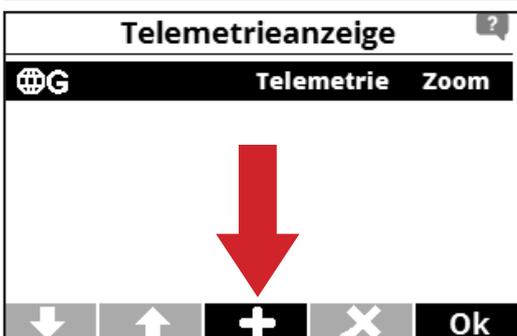
Öffnen Sie im **„Hauptmenü“** den Punkt **„Zusatzfunktionen“**.



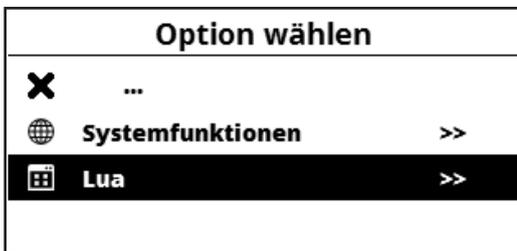
Fügen Sie im Untermenü **„Benutzerapplikationen“** die Anwendung **„Switch56“** hinzu.



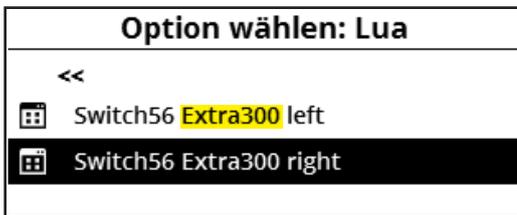
Öffnen Sie nun im Hauptmenü **„Stoppuhren/Sensoren“** den Punkt **„Telemetrieanzeige“**.



Durch betätigen der **„+“** Taste ...

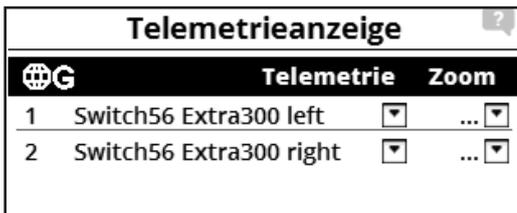


... gelangen Sie ins Untermenü „**Option wählen**“ und öffnen den Punkt „**Lua**“.

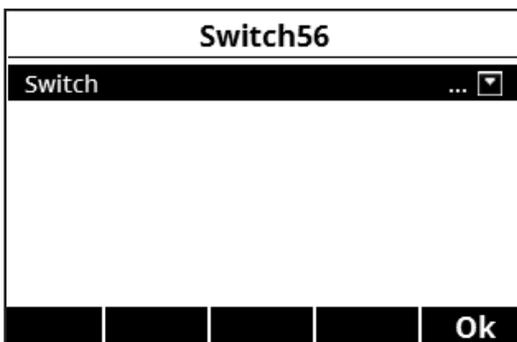


Fügen Sie hier nacheinander die linke- und rechte Telemetrie-seite hinzu.

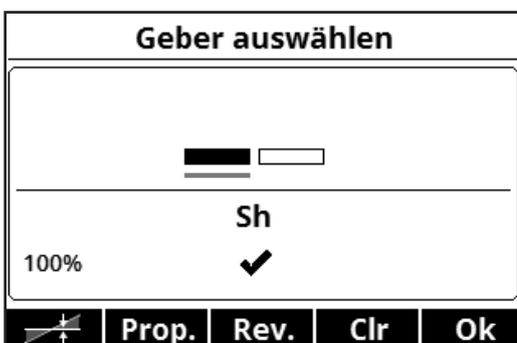
Hier wird auch der aktuelle **Modellname** angezeigt.



Zurück im „**Hauptmenü**“ öffnen Sie den Menüpunkt „**Switch56**“.

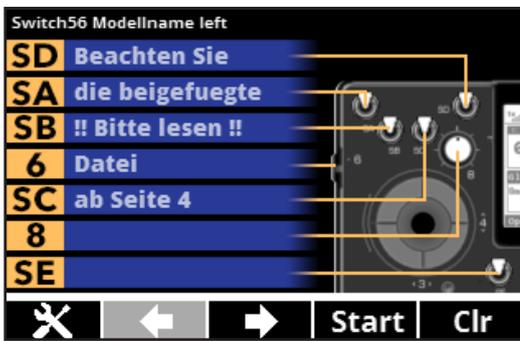


Weisen Sie nun durch klicken auf „**Switch**“ einen Schalter zum Umschalten auf die Seiten 3 und 4 der „Switch56“ App.

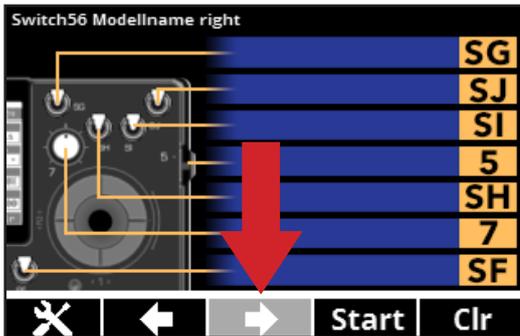


Der hier dargestellte Schalter „Sh“ ist natürlich nur als Beispiel gedacht.

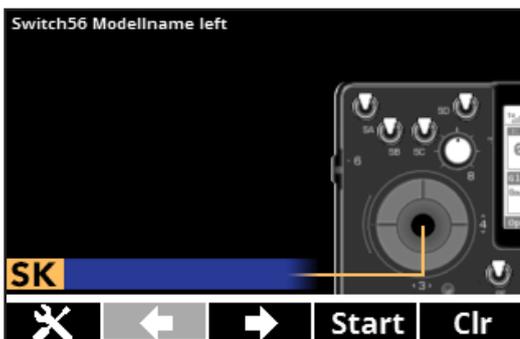
Sie können jeden beliebigen 2-Stufen Schalter verwenden.



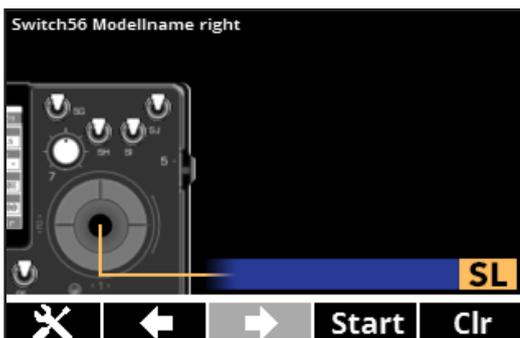
Nach verlassen des Einstellbereichs sieht die Anzeige, je nach Sendertyp, in etwa so aus. Dieses Beispiel zeigt die Darstellung an einer „DC24“ **ohne modellspezifische** „.jsn“ Datei (also unter Verwendung der „**SW-Global.jsn**“). Der Typ Ihres Senders z.B. „DS24“, „DC16 II“ usw. wird automatisch erkannt und entsprechend dargestellt.



Die ersten beiden Telemetrieseiten können Sie wie gewohnt mit den Pfeiltasten umschalten.



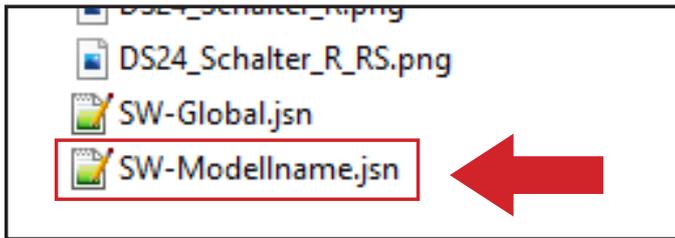
Durch betätigen, des zuvor zugewiesenen Schalters, gelangen Sie zu den Telemetrieseiten drei und vier.



Auch hier wechseln Sie die Seiten wieder mit den Pfeiltasten.

Im folgenden Kapitel widmen wir uns der Erstellung der modellspezifischen „**SW-Modellname.jsn**“ Dateien.

2. Erstellen der modellspezifischen „.jsn“ Datei



Duplizieren Sie die Datei „**SW-Modellname.jsn**“.



Ändern Sie den Modellnamen gemäß der Modellbezeichnung in Ihrem Sender (grüner Bereich):

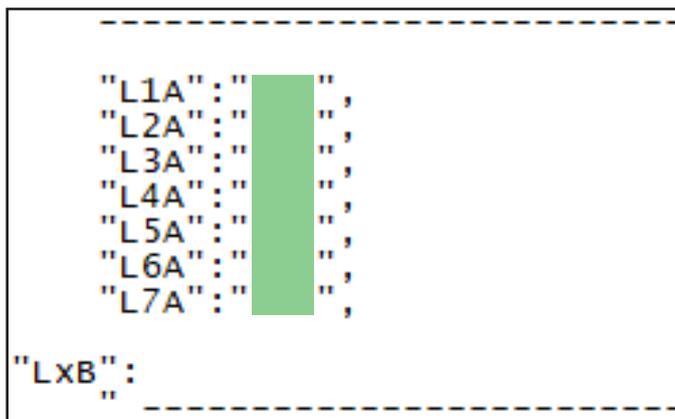
„**SW-Modellname.jsn**“

„**SW-Extra300.jsn**“.

„**SW-**“ und „**.jsn**“ dürfen nicht verändert werden.

Verwenden Sie keine Umlaute und Sonderzeichen.

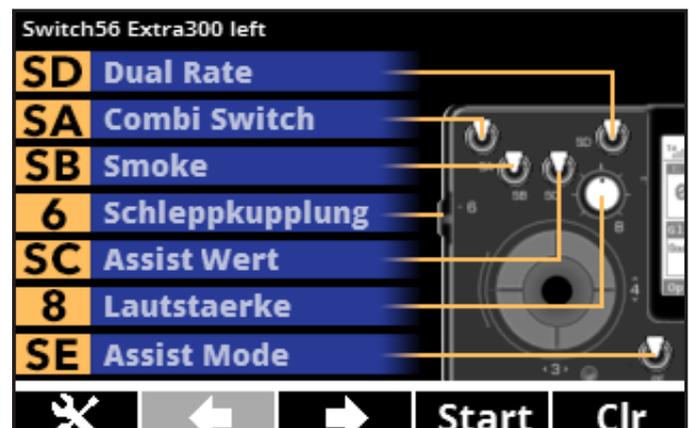
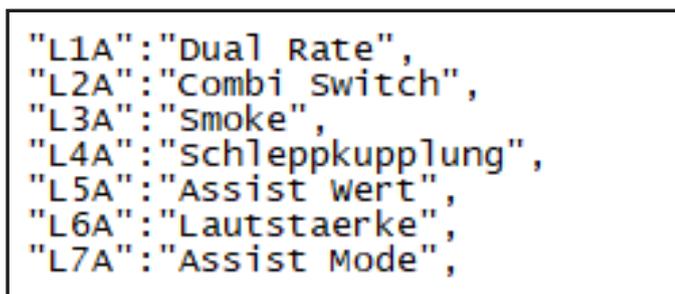
Öffnen Sie die neu angelegte Datei „SW-Extra300.jsn“ in einem Texteditor Ihrer Wahl (z.B. Editor, Notepad++, etc.)



Tragen Sie die Schalterbezeichnungen im grün dargestellten Bereich ein.

Im *Schalterbereich* (die ersten beiden Seiten und die unteren vier Zeilen der zweiten Seiten) stehen ca. 16 Zeichen, im *Notizbereich* (die ersten drei Zeilen der zweiten Seiten) ca. 24 Zeichen pro Zeile zu Verfügung.

Die Zeilen „L1A“ bis „L7A“ stehen für die Bezeichnungen der Schalter der ersten linken Seite.



Die Zeilen „L8B“ bis „L10B“ stehen für den *Notizbereich* und die Zeilen „L11B“ bis „L14B“ für die Bezeichnungen der Schalter der zweiten linken Seite.

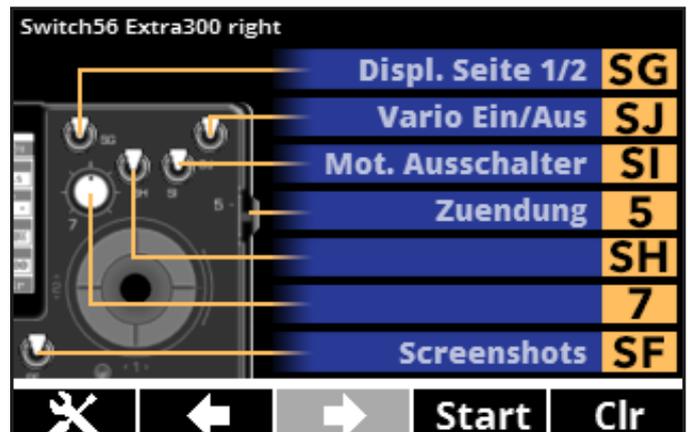
```
"L8B": "Hier ist Raum fuer",
"L9B": "Notizen, je Zeile",
"L10B": "max. ca. 24 Zeichen.",

"L11B": " ",
"L12B": " ",
"L13B": " ",
"L14B": "Fahrwerk",
```



Die Zeilen „R1A“ bis „R7A“ stehen für die Bezeichnungen der Schalter der ersten rechten Seite.

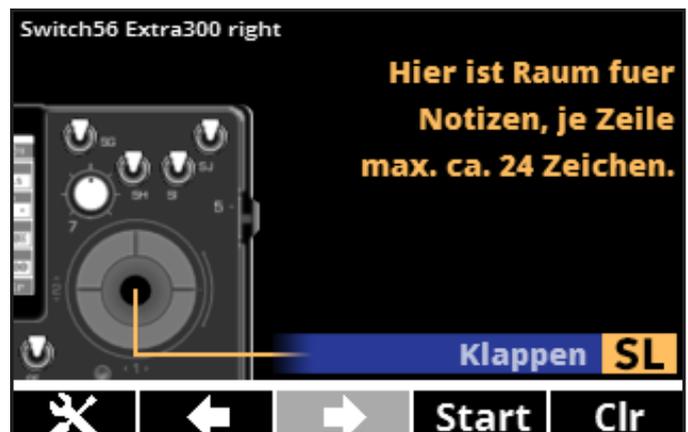
```
"R1A": "Displ. seite 1/2",
"R2A": "Vario Ein/Aus",
"R3A": "Mot. Ausschalter",
"R4A": "Zuendung",
"R5A": " ",
"R6A": " ",
"R7A": "Screenshots",
```



Die Zeilen „R8B“ bis „R10B“ stehen für den *Notizbereich* und die Zeilen „R11B“ bis „R14B“ für die Bezeichnungen der Schalter der zweiten rechten Seite.

```
"R8B": "Hier ist Raum fuer",
"R9B": "Notizen, je Zeile",
"R10B": "max. ca. 24 Zeichen.",

"R11B": " ",
"R12B": " ",
"R13B": " ",
"R14B": "klappen",
```



Speichern Sie die geänderte Datei „SW-Extra300.jsn“. Achten Sie darauf, dass die Dateierweiterung „.jsn“ beibehalten wird.

Verschieben Sie die geänderte Datei in den Ordner „Switch56“ auf Ihrem Sender.

Haftungsausschluss

Trotz sorgfältiger und gewissenhafter Überprüfung lassen sich Fehler leider nie 100% sicher ausschließen. Für Schäden aus der Nutzung der App und eventuell daraus entstehende Folgeschäden kann daher keinerlei Haftung übernommen werden.