

Diese Switch57-App dient zur visuellen Anzeige der zugewiesenen Funktionen aller Schalter, Taster und Geber.

Oft weiß man nicht mehr genau, welcher Schalter für welche Funktion ist. Diese App übernimmt das für dich.

Es können **pro Modell bis zu 4 Seiten** dargestellt werden.

Die Sender DS24, DC24, DS16 II, DC16 II und DS12 werden automatisch erkannt und grafisch dargestellt.

Die App ist derzeit in den Sprachen Deutsch, Italienisch, Spanisch und Englisch nutzbar. Wird der Sender in einer anderen Sprache genutzt, so wird die App in englischer Sprache geladen.

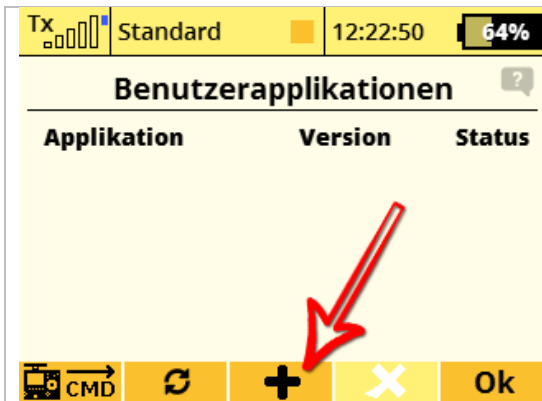
## Neuerung gegenüber der App Switch56:

- die modellspezifische jsn-Datei wird nun automatisch in der App erzeugt
- für die Beschriftung können nun auch Sonderzeichen verwendet werden
- die Beschriftung kann nun sowohl in der App als auch im **JSN-GENERATOR** auf unserer Webseite vorgenommen werden. Auch bereits im Sender generierte jsn-Dateien der Switch57-App können in den jsn-Generator importiert und somit nachträglich noch überarbeitet werden.
- weitere Sprachen wurden hinzugefügt
- Bugs bzgl. des Schalters „SO“ bei der DS24 wurden korrigiert
- Die zentrierte Ausrichtung der Zusatztexte ist nun möglich

**INFO:** die App Switch56 wurde durch diese App ersetzt und steht nicht weiter zum Download bereit.

## 1. KONFIGURATION DER APP

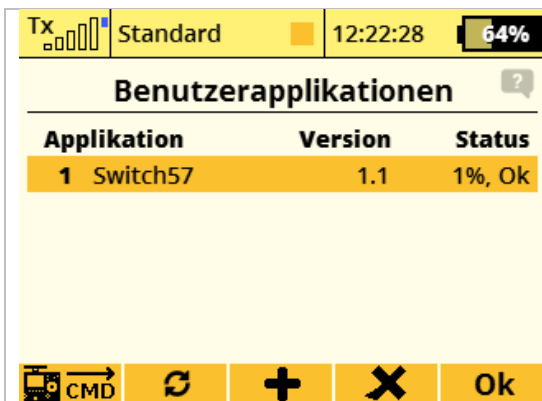
Kopieren Sie den Ordner „Switch57“ sowie die Datei „Switch57.lc“ in den Ordner „Apps“ Ihres Senders.



Öffnen Sie nun im Sender das Menü „Zusatzfunktionen → Benutzerapplikationen“.

Öffnen Sie nun mit **+** die App-Auswahl.

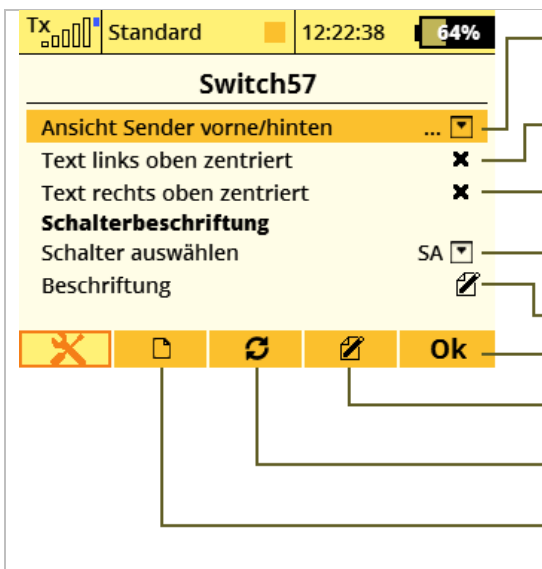
Wählen Sie dort die App „Switch57“ aus und bestätigen Sie die Auswahl mit **OK**.



Die App wurde nun für die Verwendung im aktuell geöffneten Modell aktiviert.

Drücken Sie nun den 3D-Drehgeber des Senders, um in die Konfigurationsübersicht der App zu gelangen.

Nachfolgend sehen Sie die Übersicht der Einstellmöglichkeiten in der App:



**Zuweisung des Schalters/Tasters**, um zwischen der **Ansicht von Vorder- und Rückseite des Senders** umzuschalten

**Zentriert den linken oberen Text** in der Rückseiten-Ansicht des Senders

**Zentriert den rechten oberen Text** in der Rückseiten-Ansicht des Senders

Zur **Auswahl** des zu beschriftenden Schalters/Gebers usw.

Zur **Beschriftung** des ausgewählten Schalters/Gebers usw.

Zum **Schließen** der App-Konfiguration

Zum **Speichern** der gemachten Einstellungen/Änderungen

Zum **erneuten Laden** der zuletzt gespeicherten Beschriftungen

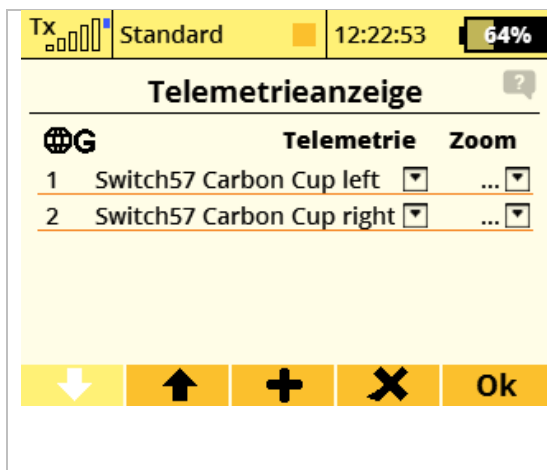
Zum **Löschen** aller gespeicherten Beschriftungen des aktuellen Modells (erstellt eine neue leer jsn-Datei auf Basis der WS-Global.jsn)

Nachdem Sie die gewünschten Schalter beschriftet haben, **speichern** Sie die gemachten Einstellungen und schließen Sie die Konfigurationsübersicht der App anschließend mit **OK**.

**TIPP:** Wir empfehlen die Beschriftung direkt in der App oder alternativ im JSN-Generator auf unserer Webseite vorzunehmen (siehe Absatz 3: JSN-GENERATOR).

Natürlich ist es auch möglich, die modellspezifische jsn-Datei manuell zu erstellen und/oder am PC bearbeiten. Beachten Sie dazu den Absatz 4: OPTIONALE BSCHRIFTUNG DER JSN-DATEI AM PC

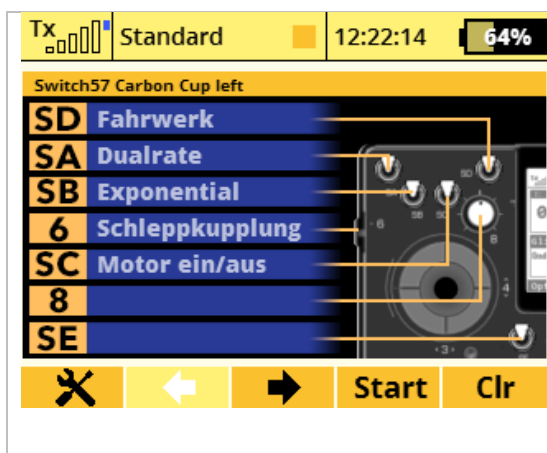
## 2. ANZEIGEN DER SCHALTERZUWEISUNG IM DISPLAY



Öffnen Sie nun im Sender das Menü „Stoppuhren/Sensoren → Telemetrieanzeige“.

Gehen Sie auf **+**, wählen im anschließenden Fenster **LUA** und wählen im nächsten Fenster die Zeile „**Switch57...left**“ und bestätigen Sie mit **OK**, um die **linke Vorderseite des Senders** im Display anzuzeigen.

Um auch die **rechte Vorderseite des Senders** im Display anzuzeigen, wiederholen Sie diesen Schritt, wählen nun jedoch die Zeile „**Switch57...right**“.



**Die Einrichtung der App ist nun abgeschlossen.**

Es kann jetzt sowohl die linke als auch die rechte Ansicht der Sendervorderseite im Display angesehen werden. Zum Umschalten zwischen der linken und rechten Seite können wie gewohnt die Tasten **←** **→** verwendet werden.

**TIPP:** Wurde in der Konfiguration der App ein **Schalter** bei „**Ansicht Sender vorne/hinten**“ zugewiesen, so kann nun mit diesem auch noch zwischen der Ansicht von Vorder- und Rückseite des Senders umgeschaltet werden.

## 3. JSN-GENERATOR

Mit dem JSN-Generator auf unserer Webseite <https://www.thorn-klaus-jeti.de/de/switch-57-jsn-generator.html> ist es auf sehr einfache Weise möglich, die modellspezifische jsn-Datei neu zu erstellen.

Ebenso kann eine **bereits bestehende jsn-Datei erneut eingelesen**, überarbeitet und gespeichert werden. Dabei spielt es keine Rolle, ob diese in der App oder im jsn-Generator erstellt wurde.

**! BEACHTEN SIE DAZU DEN PUNKT 5:ERLAUBTE BUCHSTABEN UND ZEICHEN !**

**TIPP:** Das einlesen einer bereits bestehenden jsn-Datei ist vor allem auch dann hilfreich, wenn Sie Modelle mit ähnlichen/gleich Schaltherbeschriftungen haben. Laden Sie dazu – wie nachfolgend beschrieben – die bestehende jsn-Datei in den jsn-Generator, ändern dort den Modellnamen und speichern Sie die neue jsn-Datei auf Ihren Sender. So haben Sie mit wenigen Klicks eine neue Schaltherbeschriftung für jedes Modell.

### 3.1. JSN-DATEI ERSTELLEN

Wählen Sie dazu einfach den gewünschten Bereich aus.

**SWITCH 57 JSN-GENERATOR**

JSN-Datei neu erstellen | Bestehende JSN überarbeiten

**Anwendung:**

1. Den Modellnamen eingeben und dann auf "Modellname prüfen" klicken. Dadurch wird sichergestellt, dass dieser keine unerlaubten Zeichen enthält.
2. Nun die Beschriftung für die Schalter, Geber und Zusatztexte eingeben.
3. Auf "herunterladen" klicken und die Datei auf Ihrem Jeti-Sender im Ordner **Apps/Switch57** ablegen.

MODELLNAME

Modellname prüfen

**SWITCH 57 JSN-GENERATOR**

JSN-Datei neu erstellen | Bestehende JSN überarbeiten

**Anwendung:**

1. Ein Backup Ihrer Modelldatei machen (nicht zwingend notwendig aber sinnvoll).
2. Auf "Durchsuchen" klicken und die gewünschte Modelldatei aus dem Ordner **Apps/Switch57** Ihres Jeti-Senders auswählen.
3. Auf "Hochladen" klicken. Ihre Datei wird nun eingelesen und die bereits vergebenen Beschriftungen an die jeweiligen Felder übergeben.
4. Nun die gewünschte Beschriftung für die Schalter, Geber und Zusatztexte anpassen.
5. Auf "herunterladen" klicken und die Datei auf Ihrem Jeti-Sender im Ordner **Apps/Switch57** ablegen und somit die bestehende Datei überschreiben.

Durchsuchen... Keine Datei ausgewählt.

Hochladen

1. MODELLNAME

Carbon Cup

2. Modellname prüfen

**SCHALTER**

|    |               |    |                 |
|----|---------------|----|-----------------|
| SA | Dualrate      | G5 | Klappenstellung |
| SB | Exponential   | G6 | Schleppkupplung |
| SC | Motor ein/aus | G7 |                 |
| SD | Fahrwerk      | G8 |                 |
| SE |               | G9 |                 |
| SF |               |    |                 |

**GEBER**

3.

**TEXT LINKS HINTEN**

|         |  |         |  |
|---------|--|---------|--|
| Zeile 1 |  | Zeile 1 |  |
| Zeile 2 |  | Zeile 2 |  |
| Zeile 3 |  | Zeile 3 |  |
| Zeile 4 |  | Zeile 4 |  |
| Zeile 5 |  | Zeile 5 |  |
| Zeile 6 |  | Zeile 6 |  |
| Zeile 7 |  | Zeile 7 |  |

**TEXT RECHTS HINTEN**

4.

löschen | herunterladen

Gehen Sie wie folgt vor, um eine **neue modellspezifische jsn-Datei** zu erstellen:

1. Den Modellnamen eingeben
2. Auf den roten Button "**Modellname prüfen**" klicken. Dadurch wird sichergestellt, dass dieser keine unerlaubten Zeichen enthält (*wird als Modellname z.B. **Schülerheli** eingegeben, so wird der Dateinamen automatisch zu **Schlerheli** korrigiert*). Nach dem Prüfen und ggf. automatischem Korrigieren erscheint der Button in grüner Farbe und bestätigt den korrekten Modellnamen mit „**Modellname OK**“.
3. Nun die Beschriftung für die Schalter, Geber und Zusatztexte eingeben.
4. Auf "**herunterladen**" klicken und die generierte \*.jsn-Datei auf Ihrem Jeti-Sender im Ordner **Apps/Switch57** ablegen.

### 3.2. JSN-DATEI IMPORTIEREN / ÜBERARBEITEN

Um eine **bestehende modellspezifische jsn-Datei** zu ändern, laden Sie diese erst hoch. Dann wie zuvor weiter mit Punkt 3 und 4.

**INFO:** die Anleitung zum Erstellen/Ändern der modellspezifischen jsn-Datei finden Sie natürlich auch auf unserer Webseite.

## 4. OPTIONALE BSCHRIFTUNG DER JSN-DATEI AM PC

Wie bereits erwähnt ist es nach wie vor möglich, die modellspezifische jsn-Datei manuell zu erstellen bzw. am PC zu bearbeiten.

Verbinden Sie dazu Ihre Fernsteuerung per USB mit Ihrem Rechner, aktivieren die USB-Verbindung und gehen Sie anschließend in den Ordner **APPS** → **SWITCH57** Ihrer Fernsteuerung. Sie finden dort unter anderem die Datei WS-Global.jsn.

**INFO:** die Datei **WS-Global.jsn** dient übrigens als **Standardvorlage** beim Erstellen der Beschriftung über die Konfigurationsübersicht in der App. **BELASSEN SIE DIESE ALSO IMMER SO UND ÄNDERN SIE DIESE NICHT** BZW. NUR, WENN SIE SICH ABSOLUT SICHER SIND, DASS SIE DIE GLOBALEN GRUNDEINSTELLUNGEN DAMIT VERÄNDERN!

**Kopieren Sie die Datei WS-Global.jsn und benennen Sie anschließend den Dateinamen der kopierten Datei entsprechend der folgenden Vorgaben um. Nur so ist sichergestellt, dass diese später dem Modell auch automatisch von der App zugewiesen wird.**

Der Dateiname **muss** folgendermaßen lauten: **SW-Modellname.jsn**

Der in **pink** dargestellte Bereich muss genau so lauten und darf **nicht geändert** werden.

Der in **grün** dargestellte Bereich setzt sich aus dem **Namen des Modells** zusammen. Hierbei dürfen/müssen auch Leerzeichen verwendet werden, sofern der Modellname auch selbige enthält. **Sonderzeichen** (z.B. Ä, ä, ö, ü, ß, è, í usw.) hingegen müssen im Dateinamen vermieden und somit einfach **ignoriert** werden.

Nachfolgende einige Beispiele:

| Modellname       | Name der jsn-Datei      |
|------------------|-------------------------|
| Swift            | SW-Swift.jsn            |
| Carbon Cup       | SW-Carbon Cup.jsn       |
| Übungsgerät      | SW-Übungsgerät.jsn      |
| Döner Tröte V3   | SW-Döner Tröte V3.jsn   |
| TRex 600 Schüler | SW-Trex 600 Schüler.jsn |

Bei Erstellung jsn-Datei auf unserer Webseite:

```
1 {
2   "SA": "Dualrate",
3   "SB": "Exponential",
4   "SC": "Motor ein/aus",
5   "SD": "Fahrwerk",
6   "SE": "",
7   "SF": "",
8   "SG": "",
9   "SH": "",
10  "SI": "",
11  "SJ": "",
12  "SK": "",
13  "SL": ""
```

Nach erfolgter Speicherung über die App:

```
1 {"SD": "Fahrwerk", "SA": "Dualrate", "
```

**INFO:** bei der Eingabe der Beschriftung **im JSN-Generator auf unserer Webseite oder direkt in der jsn-Datei am PC** bleibt die Dateistruktur der jsn-Datei erhalten.

Bei der Eingabe der Beschriftung **in der App** wird die Dateistruktur der jsn-Datei automatisch in Fließtext gespeichert.

Dies auch dann, wenn die jsn-Datei zuvor am PC oder auf unserer Webseite erstellt wurde und in einem 2. Moment (z.B. später am Flugplatz) über die APP erneut gespeichert wird, weil man z.B. einen weiteren Schalter beschriftet oder eine bestehende Beschriftung geändert hat!

Egal wie Sie die erste oder die darauffolgenden Eingaben vornehmen, beachten Sie folgendes: **stellen Sie sicher, dass bei der Eingabe am PC alle bereits vorhandenen Semikola, Doppelpunkte, Beistriche und Klammern erhalten bleiben und nicht auch noch zusätzlich im Bereich der Beschriftung vorkommen, ansonsten wird die Datei von der APP nicht mehr korrekt gelesen werden!**

**! BEACHTEN SIE DAZU DEN NACHFOLGENDEN PUNKT 5:ERLAUBTE BUCHSTABEN UND ZEICHEN !**

## 5. ERLAUBTE BUCHSTABEN UND ZEICHEN

Die Jeti-Sender erlauben nachfolgende Zeichen für die **Schalterbeschriftung**. Somit sollten auch nur diese für die **Schalterbeschriftung** im jsn-Generator verwendet werden.

**INFO:** Werden im jsn-Generator andere als hier gezeigte Zeichen für die Schalterbeschriftung verwendet, kann der Sender die jsn-Dateien anschließend nicht mehr korrekt lesen und/oder zeigt die Beschriftungen nur mehr unvollständig!

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
| k | l | m | n | o | p | q | r | s | t | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T |
| u | v | w | x | y | z |   | . | - | ' | U | V | W | X | Y | Z |   | . | - | ' |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| à | á | â | ã | ä | å | è | é | ê | ë | À | Á | Â | Ã | Ä | Å | È | É | Ê | Ë |
| ě | ì | í | î | ï | ñ | ò | ó | ô | õ | Ě | Ì | Í | Î | Ï | Ñ | Ò | Ó | Ô | Õ |
| ö | ù | ú | û | ü | ý | č | ć | č | d | Ö | Ù | Ú | Û | Ü | Ý | Č | Ć | Č | Đ |
| đ | l | ñ | ř | ř | š | ţ | ţ | ž | ž | Đ | Ľ | Ń | Ŕ | Ř | Š | Ț | Ț | Ž | Ž |

Erlaubte ASCII-Zeichen für den **Dateinamen der jsn-Datei**:

|   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |                  |
|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------------------|------------------|
| ! | # | \$ | % | & | ( | ) | + | , | - | . | 0 | 1 | 2 | !#\$%&( )+,-.012 |                  |
| 3 | 4 | 5  | 6 | 7 | 8 | 9 | ; | = | @ | A | B | C | D | E                | 3456789;=@ABCDE  |
| F | G | H  | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T                | FGHIJKLMNOPQRST  |
| U | V | W  | X | Y | Z | [ | ] | ^ | _ | ` | a | b | c | d                | UVWXYZ[]^_`abcd  |
| e | f | g  | h | i | j | k | l | m | n | o | p | q | r | s                | Efg hijklmnopqrs |
| t | u | v  | w | x | y | z | { | } | ~ |   |   |   |   |                  | tuvwxyz{}~       |

## Haftungsausschluss

So, und nun wünsche ich Euch viel Spaß mit der LUA App. Änderungswünsche, sachliche Kritik und gerne auch ein Lob könnt ihr im [JETI Forum](#) anbringen. Dort findest Du mich als „Thorn“.

Auch wenn ich mir sicher bin, dass ihr verantwortungsvoll mit der App und den Möglichkeiten des Senders umgehen werdet, möchte ich darauf hinweisen, dass ich für die App und deren Nutzung keine Haftung und auch keine Garantie übernehme. Solltet ihr nicht damit einverstanden sein, so seht bitte von der Installation und der Nutzung meiner App ab.