# Anleitung zur

# Display App / Display Color App

für Jeti Duplex DS/DC Sender mit Farbdisplay



IG-Development

Ingmar Grote

Stand: 24

Senderfirmware: >5.03 / >6.00 App-Version 6.00+ Datum: 17. Februar 2025

# Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitende Worte4							
2.	Danksa	Danksagungen5						
3.	Installa							
	3.1	v	Vas ist neu6					
	3.2	v	Velche Version soll ich installieren?7					
	3.3	E	8ezug					
	3.4	A						
4.	Was ma	an wis	sen muss14					
5	Allgem	eine K	onfiguration 15					
5.	5 1		Auswahl von Datenguellen 15					
	5.2	` م	ensoren ohne Namen 18					
	5.3	ں ا	/erwendung eines MTAG Sensors					
	5.4	E	inblenden von Optionen20					
	5.4.1	E	inblenden von Optionen: <i>Allgemeines</i> 21					
	5.4	.1.1.1	Optische Warnung bei max Höhe21					
	5.4	.1.1.2	Fahrwerk / Klappen22					
	5.4	.1.1.3	Schleppk./Zündung25					
	5.4	.1.1.4	3 Telemetrie-Fenster wechseln per Schalter27					
	5.4	.1.1.5	Kanal anzeigen lassen (Servokanal)32					
	5.4	.1.1.6	Ansage von Ist-Werten					
	5.4	.1.1.7	Flugphasenumschalter					
	5.4	.1.1.8	Ansage der Ist-Höhe alle X Meter35					
	5.4	.1.1.9	Abfrage von Min. & Max. Werten36					
	5.4	.1.1.10	Timer					
	5.4	.1.1.11	Motorüberwachung					
	5.4	.1.1.12	Start Flugzeit/Motor40					
	5.4	.1.1.13	Reset von Werten42					
	5.4	.1.1.14	Flüge					
	5.4	.1.1.15	Sensor triggern					
	5.4	.1.1.16	Midelibild					
	5.4	.1.1.17	Mittleres Logo					
	5.4	.1.1.18	Nittlerer Akku/Tank					

	5.4.1.1.1	9 Speichern / Laden	50			
	5.4.1.1.2	20 Pilotenname ausblenden	51			
	5.4.1.1.2	Seite 2 alphabetisch sortieren	52			
	5.4.2	Option <i>Elektro</i>	53			
	5.4.3	Optionen Verbrenner	55			
	5.4.4	Option Central Box	56			
	5.4.5	Option Expertenmenü	57			
	5.4.5.	.1 Kapazität runter zählen	58			
	5.4.5.	.2 Modellname akustisch	58			
6.	Gestaltung	der Displayseiten	59			
	6.1	Registrierung von Displayseiten	59			
	6.2	Erleichtertes Einrichten von Kacheln	60			
	6.3	Kapazität und Tank werden farbig dargestellt	63			
	6.4	GPS Koordinaten	64			
	6.5	Hintergrundbild (DC24II)	65			
7.	Verfügbare	Anzeigekacheln	66			
	7.1	Beispiele von Displayseiten	74			
8.	Hilfe & Feed	dback	80			
9.	Haftungsau	laftungsausschluss				
10.	0. Menü-Baum					
	10.1	Allgemeine Konfiguration	81			
11.	1. Übersicht ausgewählter Sensoren8					

#### 1. Einleitende Worte

Mit der Unterstützung der <u>Skriptsprache Lua</u> bieten aktuelle Jeti Duplex Sender der DS und DC Serie die Möglichkeit vom Nutzer erstellte Skripte auszuführen und so maßgeschneiderte, zusätzliche Funktionalitäten in den Sender zu implementieren. Das zu diesem Zwecke von der Senderfirmware zur Verfügung gestellte API kann auf dieser <u>Homepage</u> eingesehen werden.

In ihrer Kernfunktion bieten die nachfolgend beschriebene **Display App / Display Color App** eine umfangreiche und leistungsfähige Möglichkeit zur stark individualisierbaren Anzeige von Telemetriedaten auf dem Senderdisplay, die weit über die Möglichkeiten der Senderfirmware hinausgeht. Über die bloße Anzeige hinaus werden umfangreiche Zusatzfunktionen geboten. So stehen beispielsweise ein Flugzähler, programmierbare Alarme, Sprachausgaben und vieles mehr zur Verfügung.

Die vorliegende Anleitung liefert umfangreiche Informationen zur Installation und Einrichtung der App auf einem Jeti Duplex Sender und gibt einen Überblick über die aktuell realisierten Funktionalitäten.

#### Wichtiger Hinweis:

In den folgenden Kapiteln eingefügten Bildschirmfotos sind größtenteils von der DC-24 II, einem Sender mit Farbbildschirm der 2. Generation. Bei Sendern mit Farbbildschirm der ersten Generation ist das Aussehen unterschiedlich, aber vom Prinzip und den Menüpunkten her analog"

# 2. Danksagungen

Ersteinmal vorab gehört der größte Dank Thorn (Jetiforum), ohne seine Ideen und sein Angagement diese App nicht möglich gewesen wäre.

Neben dem Aufwand, der in die Programmierung der neuen Versionen gesteckt wurde, wurde auch diese, ursprünglich von **Morote** (Jetiforum) verfasste Anleitung, entsprechend überarbeitet und angepasst. In einem kleinen Team haben wir die Neuerungen eingepflegt und die Anleitung in Struktur und Bedienung:

- Navigation per Hyperlink (Verweise)
- Menü-Baum, in dem durch Klicken auf ein Optionskästchen zur passenden Stelle im Dokument verwiesen wird verbessert.

Mein Dank geht, namentlich alphabetisch sortiert, an:

- Fastmover (Jetiforum)
- Figo (Jetiforum) für der Erstellung der graphischen Minibilder (siehe 5.4.1.1.2 und 5.4.1.1.3)
- Gessi0 (Jetiforum)
- Klaus & Klaus
- Onki (Jetiforum)
- robinhood (Jetiforum)

Des Weiteren an die nicht namentlich genannten **Helfer**, die diese Anleitung Korrektur gelesen haben und an die **Tester** für ihre ausgiebigen Tests der **Display App / Display Color App**.

# 3. Installation

#### 3.1 Was ist neu

- Der obere Rand der Telemetrieanzeige wurde optimiert und der 1px große Rand entfernt.
- Es wurde eine Option in den Experteneinstellungen eingefügt, damit die <u>Kapazitätsanzeige</u> <u>rückwärts zählt.</u>
- Eine neue Kachel "<u>3D Geschwindigkeit"</u> wurde hinzugefügt.
- Der Modellname kann beim Senderstart zeitverzögert mit Hilfe einer zu wählenden Sprachdatei angesagt werden.
- Einem Sensorwert kann <u>nur eine Datenquelle</u> zugeordnet werden. Bei doppelter Festlegung erscheint eine Fehlermeldung und die Sensornummer wird auf Null zurückgesetzt.
- Die <u>Auswahl der Datenquellen</u> wurde komplett überarbeitet. Statt die Seiten über die untenliegenden Funktionstasten aufzurufen, kann man nun über einen Dialog auf der Seite die gewünschte Datenquelle 1-6 auswählen. Damit werden nur noch 3 Funktionstasten für Konfiguration (1); Einstellung der Telemetriefenster (2) Festlegung der Datenquellen (3) sowie die Benennung der MTAG-Akkus (4) zur Bedienung benötigt.
- Durch die Einführung der DC24 II gibt es im Jeti-Senderportfolio zwei unterschiedliche Displayauflösungen (320 x 240 bzw. 480 x 480). Beim Start der App wird überprüft, welche Displayauflösung vorliegt und die Programmparameter (verbleibende Höhe etc.) entsprechend darauf angepasst.
- Es wurde eine zusätzliche Kachel <u>"Motor Mitte EIN/AUS"</u> für die Anzeige in der Mitte hinzugefügt.
- Es wird nun ein <u>Ausrufezeichen</u> eingeblendet, wenn bei der prozentualen Akku-Kapazitätsanzeige keine entsprechende Akkukapazität in der Konfiguration eingegeben wurde.
- Es ist nun die Anzeige von bis zu 9 Kacheln möglich statt bisher 6. Dies ist beispielsweise bei der DC 24II und ihrer quadratischen Displaygeometrie nützlich.
- In der Countdown Kachel ist die zweite Farbe nun auswählbar durch die edit Color-App.

# 3.2 Welche Version soll ich installieren?

Die neue App gibt es jetzt in zwei Versionen:

- Display abgerundete Kacheln mit feinem Rahmen
- Display Color eckige Kacheln ohne Rahmen und Schrift auf farbigen Hintergründen

Wer die vorgegebenen Farbeinstellungen komfortabel ändern will, muss sich zusätzlich die EditColors App installieren:

EditColors 1.0 Neu								
Tx Standard	12:22:14	64%						
Edit	EditColors							
gewählte Farbe:	01: Mot	tor an 💌						
rgb - RO rgb - GR	T: ÜN:	111 💌 236 💌						
rgb - BL/	\U:	245 💽						
QR-CODE UN	IDO SAVE!	01						
		OK						

Abbildung 1: EditColors App

Nutzern der DC 24II wird empfohlen, ausschließlich die Display Color-App zu nutzen, da nur diese spezielle Optimierungen für die geänderte Displaygeometrie implementiert hat.



Abbildung 2: Display v5



Abbildung 3: Display Color

Entscheidungshilfe: Siehe Beispiele von Displayseiten

# 3.3 Bezug

Sämtliche für Einrichtung und Betrieb der App notwendigen Dateien können auf folgender <u>Homepage</u> heruntergeladen werden:





53 64%
ES WIRD BUNT!
Für alle Jeti-Sender mit Farbdisplay geeignet
Zur individuellen Gestaltung des JETI-Sender-Display's!
Ein MUSS für jeden Jeti-Begeisterten!
Ein MUSS für jeden Jeti-Begeisterten!
Currently available in German, Italian and English!

Den Sender per USB mit einem PC verbinden (siehe Senderanleitung). Dabei meldet er sich im Dateiexplorer als Massenspeicher an und es kann direkt auf ihn zugreifen. Nun kopieren:



Alle anderen Dateien müssen nicht kopiert werden.

Möchte man Grafiken für <u>Fahrwerk/Klappen</u> bzw. <u>Schleppkupplung/Zündung</u> in der jeweilige App verwenden, so muss man sich diese ebenfalls herunterladen:





Die jeweilige Installation ist in den Kapiteln <u>Fahrwerk/Klappen</u> bzw. <u>Schleppkupplung/Zündung</u> beschrieben.

Auf der <u>Homepage</u> sind außerdem zusätzliche Bilddateien zu finden, die zur Personalisierung, z.B. der Akkuanzeige, verwendet werden können:









Im Verwendungsfall müssen diese auch auf den Sender in das Verzeichnis \Apps\Display kopiert werden.



Die beschriebene Version der **Display App / Display Color App** ist aktuell geeignet für alle Jeti Duplex Sender mit Farbdisplay.



Gemäß der Empfehlung von Jeti dürfen Lua-Apps nicht für die Bereitstellung sicherheitsrelevanter Features verwendet werden, diese müssen stets über die native Senderfirmware realisiert werden!



Sämtliche in der Anleitung beschriebenen Pfade durch Sendermenüs beziehen sich auf das Layout ab Werk und können sich entsprechend unterscheiden, falls das Menülayout personalisiert wurde. Pfade durch die Sendermenüs werden in dieser Anleitung wie folgt dargestellt: Ebene  $1 \rightarrow$  Ebene  $2 \rightarrow ... \rightarrow$  Ebene n

#### 3.4 Aktivieren

Nach den obigen Kopierschritten kann die App verwendet werden. Jeti sieht vor, dass Lua-Apps stets modellspeicherspezifisch verwendet werden. Das heißt die App muss in jedem Modellspeicher, in der sie verwenden soll, separat aktiviert werden:

• Unter **Zusatzfunktionen Benutzerapplikationen** findet sich der App-Manager des Senders:



#### Abbildung 4: Ansicht des App-Managers ohne ausgewählte App

 Durch Selektion von erscheinen die gespeicherte(n) App(s]. Existieren mehrere Apps, so muss über die Pfeiltasten die App markiert werden

l ⊗ ⊗ B ⊗ Standard	🔒 64% 💷
Wählen Sie die Datei	
Kein	×
Display	119.2KB
<<	Ok

Abbildung 5: Wählbare App im App-Manager

und mit **Ok**, wird die App dann geladen und dem aktuell ausgewählten Modellspeicher zugeordnet. Pro Modellspeicher unterstützt Jeti aktuell bis zu 10 Apps

 Nach Start der Display App / Display Color App wird diese unter Angabe der Versionsnummer im App-Manager gelistet. Das Statusfeld gibt Rückmeldung zum aktuellen Status der App und der Speicher-auslastung des Senderprozessors:

		🔒 64% 💷							
Benutzerapplikationen Menü drücken um Hilfe zu erhalten									
Applikation	Version	Status							
1 Display Color	6.00	36%, Ok							
🛱 cmờ 🖉 🕂	×	Ok							

Abbildung 6: App selektiert und geladen

Weitere Details finden sich in der Bedienungsanleitung des Senders.

 Nach erfolgreichem Hinzufügen der Display App / Display Color App, registriert sich die App mit dem Namen im Hauptmenü am Ende der Menüliste. Über diesen Weg wird im weiteren Verlauf die Konfiguration der App durchgeführt:



Abbildung 7: Listenende des Hauptmenüs



Der im Sender verfügbare Arbeitsspeicher für Lua-Apps ist aus Gründen der Betriebssicherheit seitens Jeti begrenzt. Die Belastung der verfügbaren Ressourcen wird im App-Manager angezeigt und überwacht. Sobald die Summe aller aktuell laufenden Apps 100 % erreicht, wird Lua automatisch deaktiviert, um den sicheren Betrieb des Senders zu gewährleisten. Evaluiert wird jedoch nicht der aktuelle Wert, sondern das erreichte Maximum. So erzeugt die **Display App / Display Color App** auf einer DC-24 beispielsweise typischerweise um 22% Auslastung. Bei Verwendung der <u>2. Seite alphabetisch sortieren</u> Funktion steigt die Auslastung beim Anwählen von Seite 2 nur kurzzeitig auf ca. 63%. Dieser Wert wird jedoch bis zum Neustart des Senders im App-Manager erfasst. Werden innerhalb eines Modellspeichers mehrere (auslastungsintensive) Apps verwendet, ist diesem Punkt daher besondere Beachtung zu schenken. So sollte die Sortierfunktion beispielsweise nicht verwendet werden, wenn die Auslastung durch andere Apps bereits im Bereich 50 % und mehr liegt.

#### 4. Was man wissen muss

Am Empfangssystem angeschlossene telemetriefähige Geräte (z.B. dedizierte Telemetriesensoren, aber auch Regler mit integrierter Telemetrie, sowie Central Boxen) melden sich am System als einzelne Geräte an und stellen ihre jeweiligen Telemetriewerte über Adressen (Zahlen) zur Verfügung. Beispiele von Sensoren findet man <u>hier</u>. Es kann zu keinen Adresskonflikten beim Anschluss von mehr als einem Sensor kommen, da die Daten vereinfacht dargestellt in der Form **Sensorname:Adresse:Wert** an den Sender gemeldet werden. Ist der Sensor dem System bekannt, so kann man sich unter <u>Sensoren/Aufzeichnung</u> die von ihm zur Verfügung gestellten Daten/Kanäle anzeigen lassen.

Die weitere Konfiguration von Sensoren ist in <u>Auswahl von Datenquellen</u> beschrieben.

#### 5. Allgemeine Konfiguration

Die allgemeine Konfiguration ist die Startseite der **Display App / Display Color App**. Hier werden modellspeicherspezifische Konfigurationen vorgenommen, beispielsweise Akkukapazitäten, Alarme oder Ansagen definiert. Die einzelnen Optionen werden nachfolgend erläutert.

#### 5.1 Auswahl von Datenquellen

Ist der Sensor dem System bekannt, so kann man sich unter <sup>⊙</sup> Stoppuhren/Sensoren → ﷺ Sensoren/Aufzeichnung die von ihm zur Verfügung gestellten Sensordaten/Kanäle anzeigen lassen.

Die **Display App / Display Color App** unterstützt nun die Versorgung mit Telemetriedaten aus bis zu 6 Datenquellen (Datenquelle 1 - 6). Um deren angelieferte Sensordaten verarbeiten zu können, müssen sie innerhalb der App entsprechend zugeordnet werden. Hierzu wird den Datenquellen 1 - 6 fortlaufend ein entsprechendes Gerät/Telemetriesensor zugewiesen. Zur Auswahl der möglichen 6 Datenquellen-Seiten dient die in der obersten Zeile befindliche Auswahlmöglichkeit. Hier können die Datenquellen 1-6 der Reihe nach ausgewählt und eingestellt werden. Je nach ausgewählter Datenquelle ändert sich die Darstellung. Diese Auswahlmöglichkeit wurde neu geschaffen um die Bedienung zu vereinfachen und löst die Seitenauswahl über die Funktionstasten ab.

Dort wird eine Liste der am System angemeldeten Geräte aufgeführt, sodass das gewünschte Gerät anhand seines Namens ausgewählt werden kann.

📶 🛯 🖉 📑 Standard 🛛 🖬 🔒 64% 📼								
Telemetrieadressen Datenquelle 1								
Datenquellen 1-6								
Zahlen siehe Menu Sensoren/Aufzeichnung Sensoren ohne Namen								
Datenqu	uelle 1			CBOX2	•			
Akkusp	Akkuspannung							
Strom								
Kapazit	ätsverbra	iuch		0	◄			
gesamt	gesamte Strecke 0 🗉							
Höhe	0	◄						
Vario	Vario 0 💌							
1	2	3	4					

Abbildung 8: Auswahl von Datenquellen

Ein Sensorwert darf nur einmal zugeordnet werden, da es ansonsten zu falschen Anzeigen (z.B. Nullwert) führen kann. Daher wird bei einer wiederholten Zuordnung eines Sensorwertes ein Warnhinweis eingeblendet. Der entsprechende Eintrag sollte daher wieder auf Null gesetzt werden.

	B 🛛 Stan	dard		8	64% 💷		
Sensorwert vergeben							
Datenqu Zahlen siehe	Datenquellen 1-6 Zahlen siehe Menü Sensoren/Aufzeichnung						
Datenqu	Datenguelle 3						
Akkusp		0 🗉					
Strom		0 🗉					
Kapazit		2 🖻					
gesamt		0 📼					
Höhe		0 🗉					
Vario					0 🖻		
1	2	3	4				

Abbildung 9: Fehlermeldung wenn Sensorwert bereits vergeben

Hier im Beispiel eine Central Box 200 als Datenquelle:

⊗ ⊗ B ⊗ Stand	ard	• 🔒	64% 💷
Sensoren/Aufzei		2	
CBOX200			2
1 U Accu 1		V	Ja 🖻
2 U Accu 2		V	Ja 🖻
3 I Accu 1		Α	Ja 🖻
4 I Accu 2		Α	Ja 🖻
5 Capacity 1		mAh	Ja 🖻
6 Capacity 2		mAh	Ja 🖻
7 Temperatur		°C	Ja 🗉
8 Over-I			Ja 🖻
Auto	(35)	×	Ok

Abbildung 10: Von der Central Box 200 gelieferte Telemetriewerte

Nachdem unter <u>Auswahl von Datenquellen</u> einer Datenquelle ein Sensor zugeordnet wurde, muss man hier noch die entsprechenden Adressen zuordnen:

📶 😂 📧 Standard 🛛 🖬 🔒 64% 📼								
Telemetrieadressen Datenquelle 1								
PWM			0 📼					
CB-Eing	ang 1 Spannun	]	1 📼					
CB-Eing	CB-Eingang 2 Spannung							
CB-Eing	CB-Eingang 1 Kap.							
CB-Eingang 2 Kap. 6								
CB-Eing	CB-Eingang 1 Strom 3 💌							
CB-Eing	CB-Eingang 2 Strom 4 🗉							
absolute Höhe 0 💌								
Regleröffnung 0 💌								
		_						
1	2 3	4						

Abbildung 11: Auswahl der Sensoren der Datenquelle 1

Die Datenquelle 1 liefert:	Telemetriewert zu	auf Adresse
	Akkuspannung	1
	Strom	2
	Kapazitätsverbrauch	3
	Höhe	5
	Vario	6

Dazu die Einstellung in der Display App / Display Color App:

	B 🛛 Stan	dard		8	64% 💷				
Telemetrieadressen Datenquelle 1									
Datenqu Zahlen siehe	Datenquellen 1-6 1 🖸								
Sensore	n ohne Na	amen			×				
Datenq	СВ	0X2 🖻							
Akkusp	Akkuspannung				1 🖸				
Strom					2 🖻				
Kapazitätsverbrauch 1 🗉									
gesamte Strecke 0 ₪									
Höhe					5 🖸				
Vario					6 📼				
1	2	3	4						
Abbildung 12: Beispiel									



Bei bestehender Verbindung zum Empfänger (inklusive Rückkanal) kommt es zum Crash des Lua Interpreters, wenn Telemetrieadressen zugeordnet werden, die nicht über den Rückkanal gesendet werden. Daher muss vor Verwendung der entsprechenden Seiten in der **Display App / Display Color App** stets die Verbindung zum Empfänger getrennt werden. Wird eine der Seiten bei bestehender Funkverbindung angewählt, so erfolgt eine optische und akustische Warnmeldung durch den Sender, eine Auswahl von Telemetrieadressen ist dann nicht möglich. Ein Crash der App wird somit effektiv unterbunden.



Abbildung 13: Warnmeldung

#### 5.2 Sensoren ohne Namen

Wie unter <u>Was man wissen muss</u> beschrieben, meldet sich in der Regel ein Telemetriesensor mit seinem Namen im System an. Dieser wird dann bei der Zuordnung von Datenquellen (siehe <u>Auswahl von</u> <u>Datenquellen</u>) angegeben. Manche Geräte melden sich jedoch ohne eigenen Namen an, sodass eine derartige Zuweisung dann nicht möglich ist. Kommt ein solches Gerät zum Einsatz (z.B. Spirit), muss die Funktion *Sensoren ohne Namen* aktiviert werden.

	B 🛛 Sta	ndard		🔒 64% 💷				
Telemetrieadressen Datenquelle 1								
Datenqu Zahlen siehe	Jellen 1-6	5 an/Aufzeichnung		1 🖸				
Sensore	n ohne N	lamen		× 1				
Datenqu	🗖							
Akkusp	0 💌							
Strom	0 🗉							
Kapazit	ätsverbra	auch		0 🗉				
gesamt	e Strecke	9		0 🗉				
Höhe	0 🗉							
Vario				0 🗉 .				
1	2	3	4					

Abbildung 14: Sensoren ohne Namen

#### 5.3 Verwendung eines MTAG Sensors

Die Firma Hacker bietet mit dem MTAG Sensor einen Jeti-kompatiblen RFID (engl. **R**adio-**F**requency **ID**entification) Sensor an. Dieser kann auf Distanz von wenigen Zentimetern kompatible RFID-Chips auslesen und dort hinterlegte Daten als Telemetriewerte zur Verfügung stellen. Typischerweise werden diese Chips direkt am Flugakku befestigt und speichern charakteristische Akkudaten, darunter die Kapazität. Der MTAG Sensor wird nun direkt im Modell in unmittelbarer Nähe zum Akku befestigt und kann so die Daten des aktuell verbauten Akkus auslesen.



Abbildung 15: Verwendung eines MTAG Sensors

Analog zur Auswahl sonstiger Datenquellen (siehe <u>Auswahl von Datenquellen</u>) muss auch ein MTAG Sensor innerhalb der App registriert werden. Hierzu dient die Option *Datenquelle MTAG/RFID*. Üblicherweise kommt ein derartiger Sensor zum Einsatz, wenn das Modell mit mehreren verschiedenen Akkus betrieben wird und diese entsprechend automatisch erkannt werden sollen. Folglich wird mit der Option *Anzahl MTAG/RFID Akkus* (Taste 4) die Anzahl der Akkus, die in Modell durch den Sensor erkannt werden sollen, definiert.

#### 5.4 Einblenden von Optionen

Aufgrund Beschränkungen seitens der Senderfirmware, kann innerhalb einer Anzeigeseite nur eine begrenzte Anzahl an Zeilen angezeigt werden. Dies wird den umfangreichen Möglichkeiten der **Display App / Display Color App** jedoch nicht gerecht, es werden mehr Zeilen benötigt, als angezeigt werden können, um alle Funktionen zu konfigurieren. Typischerweise werden aber für ein Modell nicht alle Funktionen gleichzeitig benötigt. So sind beispielsweise Verbrenner-spezifische Funktionen für ein Elektromodell in aller Regel nicht relevant. Mit der Funktion *Einblenden von Optionen* können bestimmte Funktionen der **Display App / Display Color App**, die üblicherweise nur für bestimmte Modelltypen benötigt werden, gezielt eingeblendet werden. So wird es möglich alle Optionen innerhalb des Zeilenlimits zu realisieren.



Abbildung 16: Einblenden von Optionen

Bestimmte Gruppen von Funktionen können je nach verwendetem Modelltyp ein- und ausgeblendet werden. Verfügbare Optionen sind:



Abbildung 17: Optionen wählen



Ausgeblendete Optionen bleiben aktiv, auch wenn sie nicht sichtbar sind. So können zum Beispiel Einstellungen für eine <u>Central Box</u> gesetzt werden und danach auf <u>Elektro</u> oder <u>Verbrenner</u> umgeschaltet werden. Die vorgenommenen Einstellungen bleiben aktiv.

# 5.4.1 Einblenden von Optionen: Allgemeines

# 5.4.1.1.1 Optische Warnung bei max Höhe

Bei Erreichen der hier einzugebenden Höhe in Meter:

📶 🛛 🖉 🖪 💿 Standard 🛛 🔳 🔒	64% 💷
allgemeine Konfiguration	
Datenquelle MTAG/RFID Anzahl MTAG/RFID Akkus (Taste 4)	▼ 0 ▼
Einblenden von Optionen Allgem	eines 🖻
Optische Warnung vor max Höhe	200 🖻
Fahrwerk / Klappen 🦳 🗉	🖸
Schleppk./Zündung 🖻	🖸
Wechseln der Fenster	🖸
Kanal anzeigen lassen Servoar Ansage von Ist-Werten	usga ⊡

Abbildung 18: Optische Warnung bei max Höhe

ändert sich die Hintergrundfarbe der Kachel in Blau.





Abbildung 19: optischer Höhenalarm

In Display Color wird, zusätzlich zum blauen Hintergrund, ein rotes Ausrufezeichen angezeigt.



Abbildung 1: optischer Höhenalarm (Display Color App)

#### 5.4.1.1.2 Fahrwerk / Klappen

Der Zustand des Fahrwerks und/oder der Klappen wird bei Betätigung der hier angegebenen Schalter graphisch angezeigt.



Es handelt sich bei dieser Funktionalität rein um die Visualisierung des Fahrwerks bzw. der Klappen. Die Definition und der Schalter selbst muss über die Senderfirmware erfolgen. Üblicherweise wird für die App und das Schalten der Funktion selbst der gleiche Geber definiert, sodass beides stets gleichzeitig geschieht.

Es stehen verschiedene Grafiken für Motorflugzeuge und Segelflugzeuge zur Verfügung. So können z.B. die Klappen in zwei oder auch drei Stellungen angezeigt werden. Die Verwendung eines 3-Stufen-Schalters zeigt die Klappen in den Stellungen:

- eingefahren
- ½ ausgefahren
- ausgefahren

an.

Verzeichnisstruktur des heruntergeladenen Archives (siehe Bezug):





Folgend die Darstellungen der Grafiken und die Verzeichnisname, wo diese gespeichert sind:

VerzeichnisFahrwerk ausgefahrenFahrwerk eingefahrenMotor 1Image: Amage family and the segler / Segler 1Image family and the segler family and the segl



Man muss die gewünschten Grafikpärchen vom PC in das Verzeichnis ..\Apps\Display kopieren.

Da es nur 3 Kacheln gibt für Flugzeug, Segler und Jet, muss man sich bei Nutzung des Helis entscheiden, welcher Kachel man damit überschreiben will.



# Die Klappengrafiken befinden sich im Unterverzeichnisse Klappen

Man muss die gewünschten Grafiken vom PC in das Verzeichnis ..\Apps\Display kopieren.

#### 5.4.1.1.3 Schleppk./Zündung

Der Zustand der Schleppkupplung (auf/zu), des Impellers (ausgefahren/eingefahren) und der Zündung/Smoke (an/aus) werden bei Definition der Schalter graphisch dargestellt. Die Graphiken für die Schleppkupplung und die Zündung werden im Verzeichnis .../Apps/Display gespeichert.



Es handelt sich bei dieser Funktionalität rein um die Visualisierung der Schleppkupplung bzw. der Zündung. Die Definition und der Schalter selbst muss über die Senderfirmware erfolgen. Üblicherweise wird für die App und das Schalten der Funktion selbst der gleiche Geber definiert, sodass beides stets gleichzeitig geschieht.

Für **Schleppkupplung** und **Zündung** stehen zwei Schalter zur Verfügung. Gegenüber der **Schleppkupplung**, stehen bei **Zündung** drei mögliche Symbole (Impeller, Zündung und Smoke) zur Auswahl. Man muss sich also entscheiden, welches der drei Symbole auf dem Schalter für Zündung liegen soll.

Verzeichnisstruktur des heruntergeladenen Archives (siehe Bezug):



Abbildung 21: Verzeichnisse der Zusatzgrafiken

Folgend die Darstellungen der Grafiken und die Verzeichnisname, wo diese gespeichert sind:



Smoke

Schlepp

A	₽	



Man muss die gewünschten Grafikpärchen vom PC in das Verzeichnis ..\Apps\Display kopieren.

#### 5.4.1.1.4 3 Telemetrie-Fenster wechseln per Schalter

Die Display–App stellt bis zu drei Anzeigefenster für die Kacheln zur Verfügung. Die Senderfirmware erlaubt es aber nur zwei Fenster für eine App zu nutzen. Um dennoch zwei oder drei Anzeigefenster zu nutzen, gibt es mehrere Möglichkeiten.

#### Möglichkeit 1

Die **Display App / Display Color App** bietet an, zwei Displayseiten unter <sup>●</sup> Stoppuhren/Sensoren → ■ Telemetrieanzeige zu installieren.



Abbildung 22: Telemetrieanzeige Übersicht

Durch Selektion von **tot** wird eine weitere (hier zweite) Anzeige zur Auswahl angeboten:

.ol 🛛	🛛 🖪 🔍 Standard	🔒 64% 💷
Opt	tion wählen	
X		
۲	Systemfunktionen	>>
G	Stoppuhren	>>
	Lua	>>
*	Telemetrie	>>
Es	ic in the second se	Ok

Abbildung 23: Weitere Lua App auswählen

.₀0 ⊗ ⊗ B ⊗ Standard	🔒 64% 💷
Option wählen	
×	
Systemfunktionen	>>
Stoppuhren	>>
🖽 Lua	>>
ጅ Telemetrie	>>
Esc	Ok

Abbildung 24: Lua auswählen

.ol 🛛	🔊 🕒 🛛 Standard 🛛 🗖	🔒 64% 💷
Opt	ion wählen: Lua	
<	<	
	Display Color 1: Ventus 3.0	
	Display Color 2: Ventus 3.0	
		Ok
ES	C	UK

Abbildung 25: Hier sieht man die 2 Apps, wie oben beschrieben

வ 😣 🕒 Standard 🗖	🔒 64% 💷
Option wählen: Lua	
<li>Display Color 1: Ventus 3.0</li>	
🔟 / Color 2: Ventus 3.0	R. Kem
Esc	Ok

Abbildung 26: Für das 2. Fenster ist die 2. App zu wählen

	8 B 8	Stan	dard		-	64% 💷
Tele	emetrie	eanze	ige '	Menü drücken	um Hilfe	zu erhalten 👔
₿G			т	elemet	rie	Zoom
1	Display	/ Color	1: Vent	tus 3.0	٣	💌
2	Display	/ Color	2: Vent	tus 3.0		💌
+		•	+	5	¢	Ok

Abbildung 27: Mit Ok die Einstellung abspeichern



Ein Schalter zum *Wechseln der Fenster* ist nicht vorgesehen, da das Umschalten zwischen den Displayseiten über erfolgt. Die Displayseite drei kann hier nicht ausgewählt und angezeigt werden!

#### Möglichkeit 2

Der Schalter zum Wechseln der Fenster wird als 2-Stufen-Schalter definiert:



Abbildung 28: Definition eines 2-Stufen-Schalter

Durch die Definition dieses Schalters kann jedoch **nur** zwischen dem **ersten** und dem **dritten** Fenster innerhalb der **Display App / Display Color App** umgeschaltet werden.



Es kann nur zwischen Fenster eins und Fenster drei umgeschaltet werden! Es kann nur umgeschaltet werden, wenn man sich im Fenster eins befindet. Ein Wechsel von Fenster zwei zu drei ist nicht möglich!



Wenn die Displayseite zwei, wie bei <u>Möglichkeit 1</u> beschrieben, installiert ist, kann diese weiterhin über **Kenne aufgerufen** werden.

#### Möglichkeit 3

Der Schalter zum Wechseln der Fenster wird als 3-Stufen-Schalter definiert:

📶 🏼 🏵 🛛 🖻 🕲 Standard		<u>a</u> 64	1% 💻
Geber auswählen			
Sj			
-100%			
Mitte Prop. Rev.	CI	r	Ok

Abbildung 29: Definition eines 3-Stufen-Schalter

Jetzt können alle drei Displayseiten mit dem Schalter aufgerufen werden. Der Schalter muss aber als Proportional-Schalter definiert werden.



Wenn die Displayseite zwei, wie bei <u>Möglichkeit 1</u> beschrieben, installiert ist, kann diese weiterhin über **Kenne aufgerufen** werden.



Wenn die Displayseite 2 nicht über die *Funktionstasten* aufgerufen werden soll, ist es auch nicht nötig diese unter *Stoppuhren / Sensoren / Telemetrieanzeige* anzulegen. Es reicht aus, den Schalter zu definieren.

# 5.4.1.1.5 Kanal anzeigen lassen (Servokanal)

Kanal anzeigen lassen entspricht im Prinzip dem Servomonitor der Senderfirmware. Die Stellung des ausgewählten Servoausgangs wird in Prozent (-150 % bis + 150 %) inkl. min./max. Werte angezeigt.

l⊗⊗ (B⊗) Standard	1	•	8	64% 💷
allgemeine Konfigu	iration			
Scnieppк./Zunaung Wechseln der Fenster	🖻	Ľ		•
Kanal anzeigen lasse	n	Ser	voai	usga 🗉
Ansage von Ist-Werten Timer (min:s) Flugzeit (h:min:s) Flugphasenumschalter				▼ ▼
<b>Ansage der Ist-Höhe al</b> Ansage einschalten Ansage bei	e X m		be	… <b>▽</b> idem <b>▽</b>
2	3	S		L

Abbildung 30: Ausgewählter Servoausgang

(leider abgeschnitten. Lässt sich nicht ändern.)

📶 🕸 🛛 🕬 Standard	64%
Option wählen	
Servoausgang 1	
Servoausgang 2	
Servoausgang 3	
Servoausgang 4	
Servoausgang 5	
Servoausgang 6	
Servoausgang 7	
Servoausgang 8	
Servoausgang 9	
Esc	Ok

Abbildung 31: Ausgewählter Servoausgang (1-24)



Abbildung 32: Darstellung in der App

# 5.4.1.1.6 Ansage von Ist-Werten

Man kann sich die hier auswählbaren Ist-Werte direkt per Sprachausgabe ausgeben lassen:

- Restlaufzeit des Timers in min:s
- Flugzeit in h:min:s

Hierzu wird der gewünschten Ansage ein Geber zugeordnet, welcher dann die Ansage triggert.

.ol 8 8	B 🛛 Stan	dard	•	🔒 64% 💷
allgeme	eine Kon <sup>-</sup>	figuratio	n	
Kanal a	nzeigen la	issen	Serve	bausga 🗉
Ansage v	on Ist-Wei	ten		
Timer (r	nin:s)			🖸
Flugzeit	(h:min:s)			🖸
Flugphas	enumscha	lter		🗹
	ler Ist-Höh	e alle X m		
Ansage d		e une A m		
Ansage of Ansage	einschalt	en		💌
Ansage of Ansage of Ansage Ansage	einschalt bei	en		… ⊡ Deidem ⊡
Ansage of Ansage Ansage Intervall	einschalt bei (m)	en		 beidem 50 ∑
Ansage Ansage Ansage Intervall	einschalt bei (m)	en or		▼ beidem ▼ 50 ▼ 5 〒 ★

Abbildung 33: Funktionsblock Anzeige von Ist-Werten

# 5.4.1.1.7 Flugphasenumschalter

Die **Display App / Display Color App** bietet die Möglichkeit zur Darstellung einer Anzeigekachel mit der aktuellen Flugphase auf einer innerhalb der App erstellten Anzeigeseite (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von</u> <u>Kacheln</u>). Mit der Funktion *Flugphasenumschalter* wird der Geber für die Umschaltung der Anzeige festgelegt. Unterstützt werden zwei- und dreistufige Schalter in der Einstellung *proportional*.

l ⊗ ⊗ B ⊗ Star	ndard		🔒 64% 💷
allgemeine Kon	figuratio	on	
Kanal anzeigen la Ansage von Ist-We	assen <b>rten</b>	Ser	voausga 🖻
Timer (min:s)			🖸
Elugraph (huminus)	<b>\</b>		<b>T</b>
Flugzeit (n:min:s	)		🗀
Flugphasenumscha	alter		🖸
Flugphasenumscha Ansage der Ist-Höl	) alter ne alle X m		🖸
Flugphasenumscha Flugphasenumscha Ansage der Ist-Höl Ansage einschalt	) <b>alter</b> n <b>e alle X m</b> ten		🗹
Flugphasenumscha Ansage der Ist-Höl Ansage einschalt Ansage bei	) alter ne alle X m ten		
Flugphasenumscha Flugphasenumscha Ansage der Ist-Höl Ansage einschalt Ansage bei Intervall (m)	) alter ne alle X m :en		beidem   50
Flugphasenumsch Ansage der Ist-Höl Ansage einschalt Ansage bei Intervall (m)	) alter ne alle X m ien tor		♥ ♥ beidem ♥ 50 ♥

Abbildung 34: Flugphasenumschalter



Es handelt sich bei dieser Funktionalität rein um die Visualisierung eines Flugphasennamens. Die Definition und Umschaltung der Flugphasen selbst muss über die Senderfirmware erfolgen. Üblicherweise wird für den *Flugphasenumschalter* der App und das Schalten der Phasen selbst der gleiche Geber definiert, sodass beides stets gleichzeitig geschieht.

# 5.4.1.1.8 Ansage der Ist-Höhe alle X Meter

Diese Funktion dient vorrangig zur Unterstützung beim Thermikfliegen und erlaubt die Ansage der Ist-Höhe in definierten Höhenabständen.

📶 🕺 🕒 🗧 Standard	📕 🔒 64% 💷	
allgemeine Konfiguration		
Flugphasenumschalter	🖸	
Ansage der Ist-Höhe alle X m		
Ansage einschalten	🖻	
Ansage bei	beidem 🖻	
Intervall (m)	50 🖻	
Ansage ohne Motor	5 🗉 🗙	
Abfrage von Min & Max Werten		
Auswahl des Sensorwe	ertes 🖻	
Schalter für Max Ansa	ge 💌	
Schalter für Min Ansac	ie	
2 3	S L	

Abbildung 35: Funktionsblock Ansage der Ist-Höhe alle X m

Über die Zeile *Ansage einschalten* wird der Geber festgelegt, mit dem die Funktion ein- und ausgeschaltet werden kann.

In der nachfolgenden Zeile Ansage bei kann festgelegt werden, ob eine Ansage nur bei:

- Steigen
- Sinken
- bei jeglicher Form vom Höhenänderung

Ansage bei	Steigen 💌
Ansage bei	Sinken 💌
Ansage bei	Beidem 💌

erfolgen soll.

Die Zeile *Intervall (m)* dient hierbei der Definition des Ansageintervalls in Metern. So erfolgt beispielsweise bei einem Wert von 50 und Ansage bei Steigen alle 50 m Höhengewinn eine Ansage der aktuellen Höhe, bei Höhenverlust dagegen wird keine Ansage ausgegeben.

Mit der Zeile *Ansage ohne Motor* besteht die Möglichkeit Ansagen auf Phasen zu beschränken, in denen der Antrieb abgeschaltet ist. Neben der Aktivierung der Funktionalität selbst, muss hier ein Motorstrom in Ampere festgelegt werden, der als Umschaltschwelle dient. Liegt der per Telemetriesensor gemessene Akkustrom über diesem Wert, so wird dies als eingeschalteter Motor gewertet und die Ansage entsprechend unterdrückt.

Diese Funktion ermöglicht automatisierte Höhenansagen abhängig von der erfassten Höhenänderung und dient vorrangig der Unterstützung beim Thermikfliegen.

# 5.4.1.1.9 Abfrage von Min. & Max. Werten

In manchen Fällen ist es von Interesse, während des Fluges die bisherigen Minimal- und Maximalwerte eines Telemetriesensors zu erfahren. Hierzu bietet die **Display App / Display Color App** eine Möglichkeit zur Sprachausgabe.

வ 🕸 🛛 🖉 Standard 🛛 🗖	🔒 64% 💷		
allgemeine Konfiguration			
Ansage ohne Motor Abfrage von Min & Max Werten	5 💌 🗙		
Auswahl des Sensorwertes Schalter für Max Ansage Schalter für Min Ansage Reset von Min & Max Werte	• • •		
Ilmer     0 T       Countdown (min:s)     10 T       Sound bei Ablauf     T       Startschalter     T			
<b>1</b> 2 3 S	L		

Abbildung 36: Funktionsblock Abfrage der Min & Max Werten

In der Zeile *Auswahl des Sensorwertes* wird der gewünschte Wert festgelegt. Nachfolgend werden in den jeweiligen Zeilen *Schalter für Max Ansage* der Geber für die Ansage des bisherigen Maximalwertes, sowie mittels *Schalter für Min Ansage* der Geber für die Ansage des bisherigen Minimalwertes festgelegt. Die Option *Reset der Min. & Max.* bietet die Möglichkeit einen Geber zuzuordnen, mit dem die bisher erfassten Min. & Max. Werte jederzeit zurückgesetzt werden können.
# 5.4.1.1.10 Timer

Die Funktion *Timer* ermöglicht die Definition eines herabzählenden Countdowns an dessen Ende ein Sound wiedergegeben werden kann. Zur Anzeige des aktuellen Restwertes gibt es eine eigene Anzeigekachel.

📶 🕺 🛯 🔊 Standard 🛛 🗖 🔒 6	64% 💷
allgemeine Konfiguration	
Schalter für Min Ansage	🖸
Reset von Min & Max Werte	💌
Timer Countdown (min:s) 10 ⊡ Sound bei Ablauf Startschalter Farben wechseln	♥ ♥ ♥ ♥ ×
Motorüberwachung Schalter Ein/Aus Sound Motorüberw.	•
<b>1</b> 2 3 S	L

#### Abbildung 37: Funktionsblock Timer

Die Rahmenzeit wird in der Zeile *Countdown (min:s)* angegeben. Durch die Auftrennung in Minuten und Sekunden ist hier eine sekundengenaue Einstellung möglich. Bei Ablauf des Countdown kann eine Sounddatei wiedergegeben werden, diese wird entsprechend in der Zeile *Sound bei Ablauf* hinterlegt. Weiterhin wird in der Zeile *Startschalter* der Geber für den Start des Countdown definiert. Der Countdown läuft ausschließlich, solange dieser Geber sich in der eingeschalteten Position befindet. Somit kann der Countdown im Bedarfsfall auch aktiv pausiert werden.

Bei Verwendung der Anzeigekachel auf einer Telemetrieseite erfolgt die Anzeige der Zeit in der jeweiligen Primärfarbe des in der Senderfirmware gewählten Farbschemas. Nach der Hälfte der Laufzeit wird auf automatisch auf die Sekundärfarbe gewechselt. So ist auf einen Blick zu erkennen, ob sich der Countdown ober oder unterhalb der halben Laufzeit befindet. Die Zeile *Farben wechseln* dient dazu die Reihenfolge der beiden Farben umzukehren. Die DC 16II bietet aktuell keine benutzerspezifischen Farbschemen an. Daher kann hier die Farbe der Kachel über die EditColor App ausgewählt werden.

- Unterhalb einer Restzeit von 1 Minute ist die Anzeigefarbe unabhängig der Einstellung immer rot.
  - Erreicht der Timer den Wert 0, zählt er übergangslos mit negativen Werten weiter, so kann stets gesehen werden, wie weit der Timer überzogen wurde.
  - Ist kein Startschalter zugeordnet, so wird der Countdown stattdessen über die Geberzuordnung P2/P4 proportional (siehe <u>Start Flugzeit/Motor</u>) ausgelöst.
  - Beim Start des Countdowns kann eine Sprachausgabe erfolgen. Die entsprechende Datei muss den Namen *"Timer Start.wav"* tragen und im Ordner *…\Audio\de* abgelegt werden.

#### 5.4.1.1.11 Motorüberwachung

Die Senderfirmware erlaubt die Programmierung einer Motorsperre. Ist diese aktiv, wird der Wert des entsprechenden Gebers auf -100 % fixiert. Änderungen des Geberzustandes wirken sich nicht aus.

Zur zusätzlichen Information und Absicherung kann der Zustand der Motorsicherung durch die **Display App / Display Color App** angezeigt und akustisch sowie über Vibration (falls vom Sender unterstützt) gemeldet werden.



Die Funktion *Motorüberwachung* dient ausschließlich der Illustration und bietet selbst keine Motorsperre. Diese muss stets über die Senderfirmware programmiert werden.

Mit *Schalter Ein/Aus* wird hierzu der entsprechende Geber festgelegt. Es ist demzufolge darauf zu achten, dass stets genau der Geber verwendet wird, der in der Senderfirmware auch schon als Geber für die Motorsperre programmiert wurde.



Abbildung 38: Funktionsblock Motorüberwachung



Die Wirkrichtung der Funktion *Motorüberwachung* ist in der **Display App / Display Color App** genau umgedreht zur Wirkrichtung der Motorsperre in der Senderfirmware.

In der Zeile *Sound Motorüberwachung* kann ein Soundfile hinterlegt werden. Dieses wird abgespielt, falls bei aktiver Motorsperre der Motor-Geber in eine andere Position als *Aus* bewegt wird. Weiterhin kann über die Zeile *Vibration Sicherheitsalarm* parallel zur Sprachausgabe ein Vibrationsalarm ausgelöst werden.

Die Funktion *Vibration Sicherheitsalarm* wirkt sich auch an anderer Stelle aus: Wird bei bestehender Verbindung zum Empfänger das Menü zur Zuordnung von Telemetrieadressen (siehe <u>Was man wissen muss</u>) aufgerufen, löst dies ebenfalls

#### einen Vibrationsalarm (soweit unterstützt) aus.

Für diese Funktion existieren unterstützend Anzeigekacheln, die den aktuellen Zustand der Motorüberwachung auf einer Displayseite darstellen können (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>). Ist die Motorüberwachung aktiviert und der Gasknüppel *P2/P4 proportional* unter <u>Start Flugzeit/Motor</u> definiert, so erscheinen im Wechsel, diese zwei ganzseitigen Warnungen auf dem Display, wenn der Gasknüppel aus der Nullposition bewegt wird:



Abbildung 39: Warnung bei aktiver Motorüberwachung – 1. Bild



Abbildung 40: Warnung bei aktiver Motorüberwachung – 2. Bild



Als *P2/P4 proportional* kann selbstverständlich auch jeder beliebige Schalter als Gasknüppel definiert werden.

Mit Hilfe von *Vibr. Counter, CB, Akku% & Tank%* wird Warnmeldungen bei <u>Counterablauf</u>, <u>Central Box</u>, <u>Akkurestladung</u> und <u>Tankrestinhalt</u> zusätzlich zu eventuell abzuspielenden Soundfiles noch ein Vibrationsalarm hinzugefügt. Macht natürlich nur Sinn, wenn man diese Funktion hat.

📶 🛛 🗶 🖪 🖉 Standard 📃 📕	🔒 64% 💷
allgemeine Konfiguration	
Farben wechseln Motorüberwachung	×
Schalter Ein/Aus	Sc 🗙
Sound Motorüberw.	🗉
Vibration Sicherheitsalarm	×
Vibr. Counter, CB, Akku% & Tank%	×
Start Flugzeit/Motor	
P2/P4 proportional	P2 🗙
Schaltpunkt Zeit/Mot.	-90 💌
Schalter für Zeit	🖻
<b>1</b> 2 3 S	L

Abbildung 41: Funktion Vibration Counter, CB, Akku% & Tank%

# 5.4.1.1.12 Start Flugzeit/Motor

Die **Display App / Display Color App** bietet spezielle Timer zur Erfassung von Flugzeit und Motorlaufzeit, die in diesem Funktionsblock konfiguriert werden können. Zur Anzeige der jeweiligen Ist-Werte existiert eine entsprechende Anzeigekachel (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>).



Abbildung 42: Funktionsblock Start Flugzeit/Motor

In der Zeile *P2/P4 proportional* wird der Geber für den Start der beiden Timer hinterlegt. Typischerweise wird hier der Gas-/Motor-Geber (falls vorhanden) ausgewählt. Handelt es sich um ein Knüppelaggregat oder einen Dreh/Schieberegler, muss *proportional* angewählt werden. Mit dieser Einstellung starten beide Timer beim Einschalten/Betätigen des Antriebs. In der Zeile *Schaltpunkt Zeit/Mot* wird die Schaltschwelle definiert, bei der die jeweiligen Timer gestartet werden. Während der Flugzeittimer nach erstmaliger Aktivierung kontinuierlich weiterläuft, zählt der Motortimer lediglich, wenn sich der aktuelle Geberwert oberhalb der definierten Schwelle befindet.

> Ist in der Zeile *P2/P4 proportional* ein Geber zugeordnet und wird dieser bei aktiver <u>Motorüberwachung</u> bewegt, so werden wechselweise <u>Warnung bei aktiver</u> <u>Motorüberwachung – 1. Bild</u> und <u>Warnung bei aktiver Motorüberwachung – 2.</u> <u>Bild</u> angezeigt.

Wird kein Motortimer benötigt und nur der Flugzeittimer alleine ist erwünscht, so ist eine alternative Möglichkeit vorgesehen: In der Zeile *P2/P4 proportional* wird nichts eingetragen, stattdessen wird dann in der Zeile *Schalter für Zeit* der Geber für den Flugzeittimer definiert. Auch hier gilt, dass dieses ab erstmaliger Betätigung kontinuierlich weiterläuft. Im Gegensatz zum weiter oben beschriebenen Fall, wird so aber nur ein Flugzeittimer gestartet, aber kein Motortimer.



Es darf immer nur **eine** der beiden Optionen *P2/P4 proportional* oder *Schalter für Zeit* verwendet werden. Werden beide gleichzeitig konfiguriert, kommt es zu Problemen mit dem Motortimer!

Über die Zeile *Flugzeit anhalten* kann ein Geber definiert werden, der den Flugzeittimer pausiert, so lange er in der entsprechenden eingeschalteten Position verbleibt. Wird er Geber wieder auf *aus* zurückgeschaltet, läuft der Flugzeittimer weiter.

Standardmäßig werden durch einen Neustart des Senders die beiden Timer auf 0 zurückgesetzt. Dieses Verhalten kann durch Auswahl der Option *Zeit bei Senderneustart beibehalten* unterbunden werden. Ist diese Funktion aktiviert, so werden die Timerwerte zum Zeitpunkt des Abschaltens des Senders gespeichert und stehen bei erneutem Einschalten wieder zur Verfügung.

# 5.4.1.1.13 Reset von Werten

Ausgewählte Werte können über zugewiesene Geber schnell und einfach zurückgesetzt werden. Hier stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

⊗ ⊗ B ⊗ Standard	•	🔒 64% 💷
allgemeine Konfigu	ration	
Zeit bei Senderneustar	t beibehalt	en 🗙
Reset von Werten		
Timer		🖸
A1/A2 & Q-Wert		🖸
Telemetrie		🗉
Flüge		
Fluganzahl	0 🖸	🖻
Delay (s) & Sicherung	0 🖸	🖸 📘
Sensor triggern		🗉
ausoewertete Zeit (s)		3 💌
2 3	S S	L

Abbildung 43: Funktionsblock Reset von Werten

- *Timer*: Setzt alle Timer (Flugzeittimer, Motortimer und Timer/Countdown) zurück.
- *A1/A2 & Q-Wert*: Setzt die Antennen- und Q-Werte aller angebundenen Empfänger zurück.
- Telemetrie: Setzt alle eventuell vorhandenen Minimal- und Maximalwerte von Telemetriemessgrößen zurück.

#### 5.4.1.1.14 Flüge

Die **Display App / Display Color App** bietet eine integrierte Funktion zum Zählen der Flüge mit einem Modell. Sobald für mehr als 2 Minuten eine ununterbrochene Verbindung zum Empfänger besteht, wird der Flugzähler um eins erhöht.

•01 ⊗ ⊗ B (	Standaro	1	•	🔒 64% 💷
allgemein	e Konfigu	ration	1	
Telemetrie				🖸
Flüge				
Fluganzah	I	0 🖸		🖸
Delay (s) 8	Sicherung	0 💌		🖸
Sensor trig	gern			🖻
ausgewert	ete Zeit (s)			3 💌
Sensornan	ne			leer 🖻
Modellbild				leer 🖻
mittleres L	ogo			leer 🖻
: AAI A	1.1 /〒 1.			1
1	2	3	S	L

Abbildung 44: Funktionsblock Flüge

Als Datenquelle für die Flugerfassung wurde bewusst das Empfangssignal verwendet und nicht etwa die Höhe, da nicht davon ausgegangen werden kann, dass jedes Modell die entsprechende Sensorik beinhaltet. Die Empfangsqualität wird dagegen bei allen Empfängern immer übertragen. Folglich inkrementiert der Flugzähler bei Zwischenlandungen nicht automatisch. Hierzu muss nach der Zwischenlandung die Empfängerstromversorgung kurz unterbrochen werden.

Soll der Flugzähler manuell korrigiert werden oder beispielsweise Flüge mit dem Modell vor Verwendung des Flugzählers nachgetragen werden, so wird die gewünschte Fluganzahl in der Zeile *Fluganzahl* im linken Feld eingetragen. Zusätzlich wird ein Geber zugewiesen. Durch Betätigung des Gebers wird der Flugzähler mit dem manuell eingetragenen Wert überschrieben. Im Anschluss sollte die Geberzuordnung wieder gelöscht und die Eingabemaske auf den Wert 0 zurückgestellt werden, um versehentliche Fehlbedienung zu vermeiden.

Beim Fliegen in großer Entfernung und/oder ungünstigen Bedingungen kann es zum kurzzeitigen Verbindungsverlust des Rückkanals kommen, sodass der Sender keine Telemetriedaten mehr erhält. Wird dann die Rückkanalverbindung wiederhergestellt und damit auch wieder Daten übertragen, so würde dies fälschlicherweise als neuer Flug gezählt werden. Um diesem Problem zu begegnen, wurde die Funktion *Delay (s)* eingeführt. Dort wird ein Wert in Sekunden eingegeben. Abbrüche, die nicht länger als der eingetragene Wert anhalten, sorgen nun nicht mehr dafür, dass ein zusätzlicher Flug gezählt wird.



Der Rückkanal sendet im Vergleich zum Sendekanal mit deutlich reduzierter Leistung und bricht daher in aller Regel zuerst ab. So bleibt das Modell trotzdem steuerbar. Dennoch sind Abbrüche des Rückkanals als Warnsignal zu werten und sollten niemals leichtfertig ignoriert werden.

Häufig werden am Modell Einstellarbeiten, etc. am Boden durchgeführt, die eine Verbindung zwischen Sender und Empfänger erfordern. Sobald eine solche Verbindung über 2 Minuten hinaus andauert, wird sie fälschlicherweise als Flug gezählt. Auch dieses Verhalten kann unterbunden werden. In der Zeile *Delay (s) & Sicherung* kann neben der oben beschriebenen Delay-Zeit auch ein Sicherungs-Geber definiert werden. Ist dieser aktiv, so funktioniert der Flugzähler wie gewohnt. Ist er dagegen inaktiv, so wird der Flugzähler auch bei Verbindung zum Empfänger (über 2 Minuten) nicht inkrementiert.

Zur Visualisierung bietet die **Display App / Display Color App** eine spezielle Anzeigekachel (siehe <u>Erleichtertes</u> <u>Einrichten von Kacheln</u>). Es werden stets zwei Werte ausgegeben. Rechts des Doppelpunkts steht die Gesamtzahl der Flüge, links des Doppelpunkts kommt die Fluganzahl seit dem letzten Tageswechsel (00:00 Uhr) zur Anzeige.



Abbildung 45: Anzeigekachel der Funktion Flugzähler

# 5.4.1.1.15 Sensor triggern

Mit der Funktion *Sensor triggern* bietet die **Display App / Display Color App** eine komfortable Möglichkeit zur Aufzeichnung von Maximalwerten innerhalb eines Zeitfensters. Die Rückgabewerte der Funktion können über eine spezielle Anzeigekachel auf einer Anzeigeseite dargestellt werden (siehe <u>Erleichtertes Einrichten</u> <u>von Kacheln</u>).

l ⊗⊗ B ⊗ Stan	dard		•	🔒 64% 💷
allgemeine Kont	allgemeine Konfiguration			
Flüge				🖵
Fluganzahl		0 🖻		Sh ≍
Delay (s) & Sicher	ung	0 🗉		💌
Sensor triggern				💌
ausgewertete Zeit	(s)			3 💌
Sensorname				leer 🖻
Modellbild				leer 🖻
mittleres Logo				leer 🖻
mittlerer Akku/Ta	nk			leer 🖻
2	3		S	L

Abbildung 46: Funktionsblock Sensor triggern

Zunächst wird in der Zeile *Sensor triggern* der Geber für den Start der Auswertung definiert. Weiterhin werden in den Zeilen *ausgewertete Zeit (s)* und *Sensorname* das auszuwertende Zeitfenster in Sekunden sowie der auszuwertende Telemetriewert festgelegt.

Im gezeigten Beispiel wird mit jeder Betätigung des Gebers *Sj* die Geschwindigkeit über einen Zeitraum von 10 s ausgewertet. Das innerhalb dieser Zeit erfasste Maximum wird anschließend in der Anzeigekachel dargestellt.

Die Funktion überwacht einen Telemetriewert über einen definierten Zeitraum und gibt das Maximum innerhalb des Zeitraums zurück.

# 5.4.1.1.16 Modellbild

Die **Display App / Display Color App** bietet die Möglichkeit ein Foto als Anzeigekachel auf einer Anzeigeseite abzulegen (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>). Soll eine derartige Kachel Verwendung finden, so wird in der Zeile *Modellbild* auf das gewünschte Bild verwiesen.



#### Abbildung 47: Modellbild. Unterstütztes Format png oder jpg in 128x60px

Das Bild muss hierzu auf dem Sender unter ... \*Apps\Display* abgespeichert werden. Voraussetzung ist eine Auflösung von 128x60px als png oder jpg. Liegen zwei gleichnamige Bilder als .png und als .jpg, vor, so wird stets das .png Bild angezeigt.

#### 5.4.1.1.17 Mittleres Logo

In der mittleren Spalte einer Anzeigeseite kann ein Logo / Bild angezeigt werden. Hierzu ist eine spezielle Anzeigekachel vorgesehen (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>). Soll eine derartige Kachel Verwendung finden, so wird in der Zeile *mittleres Logo* auf das gewünschte Bild verwiesen.

₀₀û⊗⊗ B ⊗ Standard ■	🔒 64% 💷
allgemeine Konfiguration	
<b>Sensor triggern</b> ausgewertete Zeit (s) Sensorname	… ▼ 3 ▼ leer ▼
Modellbild mittleres Logo	leer 🖻
mittlerer Akku/Tank <b>Speichern / Laden</b> Modell speichern	leer 🖸
Modell laden	leer 🖻
2 3 8	L

#### Abbildung 48: Mittleres Logo. Unterstütztes Format png oder jpg in 52x153px

Das Bild muss hierzu auf dem Sender unter ... \*Apps\Display* abgespeichert werden. Voraussetzung ist eine Auflösung von 52x153px als png oder jpg.

#### 5.4.1.1.18 Mittlerer Akku/Tank

In der mittleren Spalte einer Anzeigeseite kann die Restladung eines Akkus grafisch dargestellt werden. Hierzu ist eine spezielle Anzeigekachel vorgesehen (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>). Die Anzeige besteht aus einem gezeichneten Akku und visualisiert den Füllstand über einen farbigen Balken. Anstelle des gezeichneten Akkus kann das Erscheinungsbild durch Verwendung eines Akkusymbols als Bilddatei aufgehübscht werden. Soll eine derartige Kachel Verwendung finden, so wird in der Zeile *mittleres Logo* auf das gewünschte Bild verwiesen.

⊗ ⊗ B ⊗ Standard	64% 📼
allgemeine Konfiguration	
Sensorname	leer 🗹
Modellbild	leer 🖻
mittleres Loao	leer 🖻
mittlerer Akku/Tank	leer 🖸
Speichern / Laden	
Modell speichern	Z
Modell laden	leer 🖻
Pilotenname ausblenden	×
Seite 2 alphabetisch sortieren	×
	Thorn Jeti Forum
2 3	S L

Abbildung 49: Mittlerer Akku/Tank

Das Bild muss hierzu auf dem Sender unter ... \*Apps\Display* abgespeichert werden. Voraussetzung ist eine Auflösung von 52x153px als png. Außerdem muss eine <u>Akkukapazität definiert</u> worden sein. Auf <u>https://www.jeti-tools.com/de.html</u> wird eine Auswahl geeigneter Akkubilder zur Verfügung gestellt.

📶 🏼 🕲 🛛 🕲 Standard	64%
Option wählen	
leer akkuAlert background warning	
warning1 warning2 warning6	
Esc	Ok

Abbildung 50: Beispiele für Akku-Symbole



Abbildung 51: Anzeigeseite ohne ausgewähltes Symbol







Zur korrekten Anzeige der Restkapazität in Prozent ist die Angabe der Akkukapazität dringend erforderlich. Falls keine Akkukapazität in der Konfiguration eingegeben wurde erscheint eine Ausrufezeichen-Grafik, statt des Akkusymboles in der entsprechenden Kachel.



Abbildung 53: Warnung wenn keine Akku-Kapazität eingegeben wurde

# 5.4.1.1.19 Speichern / Laden

Die Einstellungen eines Modells (außer der Seite *Allgemeine Konfiguration*), also Gestaltung der Displayseiten und die Zuordnung von Telemetrieadressen kann in eine txt-Datei exportiert werden. Diese kann dann zu Sicherungszwecken beispielsweise auf einem Computer abgespeichert werden.

Hierzu wird zunächst in der Zeile *Modell speichern* der gewünschte Name der txt-Datei eingegeben. Bei anschließendem Klick auf die Taste *S* wird die entsprechend benannte txt-Datei im Ordner ...\*Apps\Display* abgespeichert.



Abbildung 54: Speichern einer Konfiguration

Analog zum oben beschrieben Speichern einer Konfiguration, kann eine solche auch wieder in die App geladen werden (vorausgesetzt die txt-Datei liegt am Speicherort ...\*Apps\Display*): Hierzu wird die gewünschte Konfigurationsdatei zunächst über die Zeile *Modell laden* ausgewählt. Ein anschließender Klick auf die Taste *L* lädt schließlich die Konfiguration aus der txt-Datei in die App.



Abbildung 55: Laden einer Konfiguration

#### 5.4.1.1.20 Pilotenname ausblenden

Standardmäßig wird der in der Senderkonfiguration hinterlegte Pilotenname in der Kopfzeile der Anzeigeseiten rechts ausgegeben. Sollte dies nicht gewünscht sein, so kann die Namensanzeige durch Aktivieren der Funktion *Pilotenname ausblenden* unterdrückt werden. Die Änderung wird erst nach dem Neustart des Senders aktiv!



Abbildung 56: Pilotenname ausblenden

# 5.4.1.1.21 Seite 2 alphabetisch sortieren

Auf Seite 2 werden die Anzeigeseiten der **Display App / Display Color App** mit Anzeigekacheln bestückt (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>). Über die Zeit ist der Umfang an verfügbaren Kacheln stark angestiegen, sodass der Nutzer durch eine lange Kachelliste scrollen muss, um die gewünschte Kachel zu finden. Dies kostet Zeit. Alternativ kann die Kachelliste auch alphabetisch sortiert erfolgen. Hierzu muss die Funktion *Seite 2 alphabetisch sortieren* aktiviert werden. Bitte die Sicherheitshinweise in Kapitel <u>Installation</u> beachten!

📶 🛛 🗶 🖪 🔊 Standard	🗖 🔒 64% 📼
allgemeine Konfigura	tion
Sensorname	leer 💌
Modellbild	ventus3 🖻
mittleres Logo	leer 🖸
mittlerer Akku/Tank	akku-big-darkV4 🖻
Speichern / Laden	
Modell speichern	Beispielmod 🖉
Modell laden	Beispielmoc 📼
Pilotenname ausblenden	×
Seite 2 alphabetisch sort	ieren ×
	Thorn Jeti Forum
2 3	S L

Abbildung 57: Seite 2 alphabetisch sortieren

📶 🛛 🎗 🖪 🕲 Standard	•	🔒 64% 💷
Option wählen		
leer		
Akku Prozent Symbol (41)		
Tank Prozent Symbol (41)		
Akku Symbol (115)		
Tank Symbol (115)		
Strom (A) (36)		
Kapazitätsver. (mAh) (36)		
Modellbild (62)		
prim. RX (31)		
Esc		Ok

Abbildung 58: Kachelliste unsortiert



Abbildung 59: Kachelliste sortiert

# 5.4.2 Option Elektro

Innerhalb dieser Gruppe werden Daten zum Antriebsakku /den Antriebsakkus hinterlegt und zugehörige Funktionen konfiguriert.

📶 🛛 🕲 🕒 Standard		<b>a</b> 6	4% 💷
allgemeine Konfiguration			
Einblenden von Optionen		Elek	tro 🖻
Akkueinstellungen			
Ansage Akku in (%)			🖸
Akkudaten (mAh;C)		0 🖸	0 🖸
Akkualarm bei (%;%)		30 🖸	50 🖸
!Kapazität Speichern!			×
Ansage Akkualarm			🖸
3x wiederholen			×
bei weiteren Akkus:			
∆kku-Hmschalter			, 1
2 3	S		L



Abbildung 60: Funktionsblock *Elektro* Teil 1

Abbildung 61Funktionsblock *Elektro* Teil 2

Innerhalb der Zeile *Akkudaten (mAh;C)* werden die Kapazität des Antriebsakkus in mAh (hier: 2200) und dessen Belastbarkeit in C (hier: 40) hinterlegt. Diese dienen als Berechnungsgrundlage für die verfügbare Akkuladung in %, sowie der Akkuauslastung in % der zulässigen C-Rate.

Innerhalb der Zeile *Akkualarm bei (%;%)* können zwei Alarmansagen definiert werden. Die jeweilige Restladung in % bei der die Ansage erfolgen soll, wird in das rechte Fenster (1. Ansage: 50) und/oder das linke Fenster (2. Ansage: 30) eingetragen. Bei der ersten Ansage wird die verbleibende Akkuladung in % als Sprachansage ausgegeben. Bei der 2. Ansage wird diese Ansage zusätzlich von einer Warnansage begleitet. Folglich bietet es sich insbesondere an die 1. Ansage für eine Vorwarnung zu nutzen, während die 2. Ansage als Signal für einen erschöpften Akku verwendet wird.

Die meisten Datenquellen resetten sich nach Verlust der Versorgungsspannung. Nach erneutem Initialisieren wird dann für die verbrauchte Akkukapazität wieder 0 mAh ausgegeben (Eine Ausnahme bildet beispielsweise das UniSens-E von SM Modellbau, welches beim erneuten Anklemmen des Akkus anhand dessen Spannung erkennen kann, ob er aufgeladen wurde oder nicht). Wird unter diesen Bedingungen ein Akku nur teilweise leer geflogen und abgeklemmt, aber ohne Nachladen zu einem späteren Zeitpunkt wieder angeschlossen, übermittelt der Sensor wie beschrieben 0 mAh, sodass die verfügbare Akkukapazität fälschlicherweise zu 100 % berechnet und von der **Display App / Display Color App** ausgegeben wird. Dies stellt ein hohes Risiko für eine Tiefentladung und verbundene Schädigung des Akkus oder gar einen Absturz durch Verlust der Bordspannung dar. Soll ein Akku mehrmals ohne Nachladen verwendet werden, empfiehlt sich die Verwendung der Funktion *!Kapazität speichern!*. Ist diese aktiv, wird der aktuelle Kapazitätsverbrauch beim Abschalten des Senders (nicht beim Abschalten des Modells!) oder beim Wechsel des Modellspeichers intern gespeichert.

📶 🛛 🛇 🛛 🔊 Standard	<b>=</b> <b>3</b> 50% 📼
<b>Akkukapazitaet weiter b</b> Wenn Akkualarm at	erechnen lassen? usgeloest ist,
wird nicht mehr g	jespeichert!
Nein	Ja

Beim erneuten Einschalten des Senders erfolgt dann diese Abfrage:

Abbildung 62: Abfrage beim Einschalten

ob man den gespeicherten Kapazitätswert als Startwert übernehmen will. Dies natürlich nur, wenn dieser größer ist, als die als Warnschwelle konfigurierte Kapazität.

Wechsel man von einem anderen Modellspeicher wieder zurück zu dem Modell, wo man die Kapazität gespeichert hat, so muss man so tun, als ob man den Sender ausschalten wolle. Die Sicherheitsabfrage **Wirklich abschalten?** aber dann mit **Nein** beantworten.

Wie oben beschrieben erfolgt bei der 2. Ansage der Restkapazität zusätzlich zum Ist-Wert in % eine Warnung. Innerhalb der Zeile *Ansage Akkualarm* kann festgelegt werden, welche auf dem Sender gespeicherte Sprachdatei in diesem Fall als Warnung abgespielt werden soll.

Weiterhin kann durch Anwahl der Funktion *3x wiederholen* die 1. Ansage anstelle einer einmaligen Ansage dreimalig ausgegeben werden.

Sollen in einem Modell wechselnd Akkus verschiedener Kapazität zum Einsatz kommen, kann in der Zeile *Akku-Umschalter* ein Geber für die Umschaltung zwischen verschiedenen Akkudatensätzen definiert werden. Unterstützt werden zwei- oder dreistufige Schalter in der Einstellung *proportional*. Insgesamt unterstützt werden bis zu 3 verschiedene Akkus. Während die Kapazität des ersten Akkus bereits weiter oben konfiguriert wurde, dienen die Zeilen *Kapazität Akku 2 (mAh)* und *Kapazität Akku 3 (mAh)* dazu, die jeweilige Kapazität eines eventuellen zweiten und dritten Akkutypen zu hinterlegen.



Eine Hinterlegung zulässiger C-Raten wird für die Akkus 2 und 3 nicht unterstützt. Sämtliche Ausgaben mit Bezug zur C-Rate/Akkubelastung beruhen stets auf der für Akku 1 hinterlegten C-Rate.

# 5.4.3 Optionen Verbrenner

Innerhalb dieser Gruppe werden Daten zum Treibstofftank hinterlegt und zugehörige Funktionen konfiguriert.



Abbildung 63: Funktionsgruppe Verbrenner

Typischerweise wird der verbrauchte Treibstoff mittels eines Durchflusssensors in der Treibstoffleitung gemessen. Am Markt befindliche Sensoren unterscheiden sich anhand ihrer Zählweise. Während vom vollen Tank aus herunterzählende Sensoren direkt verwendet werden können, muss bei Verwendung von von 0 aus hochzählender Sensoren in der **Display App / Display Color App** die entsprechende Funktion *hochzählender Sensor* aktiviert werden.

Innerhalb der Zeile Tankmenge (mL) wird das Volumen des Treibstofftanks in mL hinterlegt. Dieses dient als Berechnungsgrundlage für das verfügbare Restvolumen in %.

Innerhalb der Zeile *Tankalarm bei (%;%)* können zwei Alarmansagen definiert werden. Die jeweiligen Füllstände in % bei denen die Ansage erfolgen soll, werden in das rechte Fenster (1. Ansage: 50) und/oder das linke Fenster (2. Ansage: 30) eingetragen. Bei der 1. Ansage wird der verbleibende Füllstand in % als Sprachansage ausgegeben. Bei der 2. Ansage wird diese Ansage zusätzlich von einer Warnansage begleitet. Folglich bietet es sich insbesondere an die 1. Ansage für eine Vorwarnung zu nutzen, während die 2. Ansage als Signal für einen leeren Treibstofftank verwendet wird.

# 5.4.4 Option Central Box

Im Funktionsblock *Central Box* können bei Verwendung dieser Einstellungen zur Überwachung der angeschlossenen Energieversorger gemacht werden.

📶 🕺 🛯 🖉 Standard 🛛 🗖 🔒	64% 💷	
allgemeine Konfiguration		
Datenquelle MTAG/RFID Anzahl MTAG/RFID Akkus (Taste 4)	• 0 •	
Einblenden von Optionen Centra	l Box 🖻	
Central Box Einstellungen		
CB-1-Kap. (mAh)	0 🖸	
CB-2-Kap. (mAh) 0 🗉		
Akkualarm bei (%) 30 🗉		
Ansage Akkualarm	🖸	
1 2 3 S	L	

Abbildung 64: Funktionsblock Central Box

Innerhalb der Zeile *CB-1-Kap. (mAh)*, wird die verfügbare Kapazität der Energiequelle des primären Eingangs hinterlegt. Analog geschieht dies für den sekundären Eingang in der Zeile *CB-2-Kap. (mAh)*. Diese Werte dienen der Kapazitätsüberwachung und sind damit primär für Akkus gedacht. Natürlich lassen sich aber auch BEC-Eingänge überwachen. Hier ist dann entsprechend eine sinnvolle Kapazität zu wählen.

In der Zeile *Akkualarm bei (%)* kann eine Warnschwelle hinterlegt werden. Unterschreitet die verfügbare Restladung in % an einem der beiden Eingänge diesen Wert, so wird ein Alarm ausgelöst. Das im Alarmfall abzuspielende Soundfile wird in der Zeile *Ansage Akkualarm* ausgewählt.

# 5.4.5 Option Expertenmenü

Vorflugalarm für den eingesetzten Flugakku (Diese Funktion ist nur für erfahrene Nutzer gedacht!)



Abbildung 65: Funktionsblock Expertenmenü

Um zu verhindern, dass man mit einem nur halbvollen oder leeren Akku startet, muss man unter *Warnspannung(V)* eine Voltzahl eintragen, gegen die geprüft werden soll. Die *Verzögerungszeit(s)* ist die Zeit, die zwischen dem Einstecken des Flugakkus und dem Beginn der Messung, vergehen soll. Der Maximalwert ist 10 sec.



Abbildung 66: Warnspannung definiert



Abbildung 67: Warnhinweis

**Abbildung 67: Warnhinweis** bleibt für 20 Sekunden sichtbar. Man sieht die aktuelle Voltzahl und die definierte *Warnspannung(V)*. Zusätzlich wird ein akustischer Alarm ausgelöst.

#### 5.4.5.1 Kapazität runter zählen

Die Option "Kapazität runter zählen" ermöglicht, dass der angezeigte Kapazitätswert von der eingegebenen Nennkapazität des Akkus startend herunterzählt. Wird beispielsweise eine Akkukapazität von 1000mAh in der allgemeinen Konfiguration festgelegt so wird bei aktivierter Option von 1000mAh an heruntergezählt und somit die noch im Akku befindliche Ladungsmenge angezeigt anstatt der entnommenen Kapazität.

#### 5.4.5.2 Modellname akustisch

Wenn gewünscht, kann der gewählte Modellname bzw. Modellspeicher beim Starten angesagt werden. Hierzu muss bei "Modellname akustisch" ein entsprechendes Soundfile ausgewählt werden, das zuvor im im Verzeichnis ..\Audio\De abgelegt wurde.

Der Parameter "Wann der Sound abspielt" legt fest mit viel Verzögerung nach dem Start des Senders die Sounddatei abgespielt wird. Dies dient dazu eventuell im Sender hinterlegte Start-Ansagen nicht zu beeinflussen.



Abbildung 68 Modellname akustisch ansagen

#### 6. Gestaltung der Displayseiten

Die **Display App / Display Color App** erlaubt es bis zu 3 Seiten zum Umschalten, die dann im Senderdisplay angezeigt werden können.

#### 6.1 Registrierung von Displayseiten

Bereits angelegte Displayseiten (siehe <u>Erleichtertes Einrichten von Kacheln</u>) werden nicht automatisch im Display des Senders angezeigt.

.ol 8	🔉 📧 Standard 🛛 🔳 🔒 64% 📼
Tele	emetrieanzeige 💷
₿G	Telemetrie Zoom
1	Display Color 1: Ventus 3.0 🗉 🛛 🗉
2	Display Color 2: Ventus 3.0 💿 🛛 🖻
ŧ	+ + X Ok

Abbildung 69: Hinzufügen von Seiten

#### 6.2 Erleichtertes Einrichten von Kacheln

Displayseiten werden innerhalb der **Display App / Display Color App** auf Seite 2 gestaltet. Nachfolgend gezeigt ist eine exemplarische Displayseite auf der verschiedene Informationen dargestellt sind. Es ist zu erkennen, dass eine Displayseite für gewöhnlich aus drei Spalten besteht: eine schmale mittlere Spalte, links und rechts jeweils flankiert von einer breiten Spalte. Von diesem Schema wird nur in seltensten Fällen abgewichen, mehr dazu aber später.



Abbildung 1: Exemplarische Displayseite mit den Standardwerten der Rand und Kachelabständen.

Auf Seite 2 finden sich diese Spalten mit den Bezeichnungen *Links, Rechts* und Mitte wieder. Für die beiden möglichen Displayseiten sind jeweils separate Einträge vorgesehen, sodass bei Bedarf zwei komplett unterschiedliche Seiten gestaltet werden können.

Innerhalb einer Spalte können bis zu 9 Anzeigekacheln der verschiedensten Werte abgelegt werden. Diese werden jeweils über die Optionen *Telemetrie Fenster 1* bis *Telemetrie Fenster 6* ausgewählt. Je nach Größe der Anzeigekacheln passen, gegebenenfalls, aber auch weniger als 9 Stück in eine Spalte. Hinter jedem hinzufügbaren Wert oder Bild steht eine Zahl in Klammern, die die Kachelhöhe der ausgewählten Option repräsentiert.

Das *Modellbild (62)* aus <u>Abbildung 1</u> linkes Bild:

l ⊗ ⊗ B ⊗ Stand	dard		<b>64</b> %	% 💷
Gestaltung der Displayseiten				
Telemetrie Fenste	r			1 🖸
Links (Fenster 1)	18		3 💌	1 🖸
Position 1		Model	lbild (62	) 🖸
Position 2		ModelIn	ame (23	) 🗉
Position 3		Mot. AN/	AUS klei	r⊡
Position 4		prim	. RX (31	) 🖸
Position 5		GPS (kr	n/h) (45	) 🖸
Position 6		Motorzei	t (min:s)	◄
Position 7			lee	er 🖸
1 2	3	4		

Abbildung 70: Modellbild in Position 1

benötigt genau 62 Pixel von 156 Pixel (234Pixel bei der DC24II). Je nachdem welcher Wert sich hinter der Anzeigekachel befindet, verringert sich dann automatisch die Anzahl der gesamt verbleibenden Pixel. So sieht man gleich auf den ersten Blick, wie viele Pixel man noch für die nächsten Kacheln zur Verfügung hat bzw. ob sich diese noch sauber darstellen lässt, ohne abgeschnitten zu werden.

Weiterhin werden für jede Spalte 2 weitere Variablen definiert. Diese stehen standardmäßig auf den Werten *3* und *1*. Der erste Wert legt den Abstand der obersten Kachel einer Spalte von der Oberkante des Displays fest. Der zweite Wert dagegen entspricht dem Abstand zwischen einzelnen Anzeigekacheln innerhalb einer Spalte. Nachfolgend gezeigt ist die Konfiguration der linken Spalte der oben diskutierten, exemplarischen Displayseite.

🎫 🕒 Standard 🛛 🗖 🖬 64% 📼
staltung der Displayseiten
elemetrie Fenster 1 🗉
nks (Fenster 1) -11 4 🗉 1 🗉
osition 1 Modellbild (62) 🗉
sition 2 ModelIname (23) 🗉
ition 3 Mot. AN/AUS kleir 🗉
ition 4 prim. RX (31) 🖄
tion 5 GPS (km/h) (45) 🗉
sition 6 Motorzeit (min:s) 🗉
sition 7 Drehzahl (rpm) (2. 🖻
1 2 3 4

Abbildung 71: Links die Definition der Kacheln, rechts das Ergebnis

Im obigen Bild wurde die linke Displayspalte von Seite 1 mit den Anzeigen von *Modellbild, Motor AN/AUS, Kapazitätsverbrauch* und *Temperatur* bestückt. Man sieht, dass sich nun nicht mehr alle Kacheln komplett darstellen lassen (-6). Des Weiteren wurden zur Veranschaulichung die Werte 10 und 1 gesetzt, bzw. im folgenden Bild auf 0 und 0. Hier sieht man auch schön, dass man noch 10 Pixel zur Verfügung nach unten hätte.

📶 🛛 🕲 🕒 Stand	lard 🔳 🔒 64% 💻	🖸 வ 😒 🕒 Standard 🛛 🔳 🔒 64% 📼
Gestaltung der D	Displayseiten	Display Color 1: Ventus 3.0 R. Ke
-		
Rechts (Fenster 1)	47 0 🖸 0 🗹	
Position 1	Vario (m/s) (27) 🗉	Akkuspannung
Position 2	Höhe (m) (27) 🗉	Ventus 3.0 <b>0.00</b> V 99.0V
Position 3	Akkuspann. (V) (3 🗉	
Position 4	Strom (A) (36) 🗉	
Position 5	Kapazitätsver, (m/ 🗉	Geschwindigkeit MAh
Position 6	Drehzahl (rpm) (2 🖂	
Position 7	leer 🗉	Motorzeit (min:s)
Position 8	leer 🗖	
1 OSITION O		
1 2	3 4	💥 🔶 👄 Start Cir



.₀0 ⊗ ⊗ B ⊗ Standard ■	🔒 64% 💷
Option wählen	
leer !Kapazität gespeichert! (36) 3D Geschwindigkeit (36) 900MHz Backup RX (31) 900MHz Backup RX mini (22) absolute Höhe (m) (27) Akku (%) groß (54) Akku Prozent Symbol (41) Akku Symbol (115)	
Esc	Ok

Abbildung 72: Anfang der Kachelliste. In Klammern die jeweilige Höhe in Pixel.

# 6.3 Kapazität und Tank werden farbig dargestellt

Es werden die Kapazität und die Tankfüllung in Abhängigkeit des Lade- / Füllstandes bzw. des gesetzten Schwellwertes, unterschiedlich eingefärbt.







# 6.4 GPS Koordinaten

Die GPS Koordinaten dienen dazu ein Modell schneller wiederzufinden.

Es ist aber nicht zwingend nötig dafür die GPS-Koordinaten-Kachel auszuwählen, da sie auch im Hintergrund ihren Zweck erfüllt und im Bedarfsfall (Absturz, Außenlandung, etc.) auch nachträglich auf einer Displayseite platziert werden kann.

Ein weiterer Vorteil ist es auch, dass selbst wenn der Sender zwischenzeitig ausgeschaltet wurde, die die letzten Koordinaten bestehen bleiben. Sie werden erst wieder zurückgesetzt, wenn der Sensor wieder aktiv ist. Natürlich muss der Sensor als Datenquelle und die Telemetrieadressen für GPS Breitengrad, GPS Längengrad korrekt eingetragen sein.



Abbildung 73 Anzeige von GPS-Koordinaten

Vor dem Start prüfen, ob GPS-Daten angezeigt werden.

# 6.5 Hintergrundbild (DC24II)

Bei der DC/DS24IIist es zusätzlich möglich, ein beliebiges Hintergrundbild einzublenden. Dies muss im Format JPG vorliegen und eine Bildgröße von 420x420 Pixeln aufweisen.

Auf der <u>Website der Display-App</u> können speziell vorbereitete Hintergrundbilder im Carbon-Design heruntergeladen werden.



Abbildung 74 Beispiele für Hintergrundbilder

Um das Hintergrundbild nutzen zu können, muss es in "background.jpg" umbenannt werden und in den Unterordner der Display-App (/Apps/Display) geladen werden.

Die Zuweisung erfolgt später automatisch durch die Display-App



Abbildung 75 Beispiel-Hintergrundbild im Telemetriefenster

# 7. Verfügbare Anzeigekacheln

Name	Beschreibung
→ benötigter Telemetriewert	
leer	Keine Anzeige
→ keiner	
Akku Prozent Symbol	Aktuelle Restladung des Antriebsakkus in % basierend auf
→ Kapazitätsverbrauch	hinterlegter Kapazität und Kapazitätsverbrauch per Telemetrie <sup>3</sup>
$\rightarrow$ oder CalCa App <sup>4</sup>	
Tank Prozent Symbol	Aktueller Tankinhalt in % basierend auf hinterlegtem Tankvolumen
→ Tankanzeige	und dem per Telemetrie gemeldeten Treibstoffverbrauch <sup>3</sup>
$\rightarrow$ oder CalCa App <sup>4</sup>	
Akku Symbol	Aktuelle Restladung des Antriebsakkus in % basierend auf
→ Kapazitätsverbrauch	hinterlegter Kapazität und dem per Telemetrie gemeldeten
$\rightarrow$ oder CalCa App <sup>4</sup>	Kapazitätsverbrauch. Graphische Darstellung in Form eines
	Akkusymbols. Restladung wird über Füllstand dargestellt (grün
	oberhalb ggf. einprogrammierter Warnschwelle, rot unterhalb).
	Hinterlegte Kapazität in mAh und Restladung in % werden als
	Zahlenwerte innerhalb des Symbols ausgegeben. <sup>3</sup>
Tank Symbol	Aktueller Tankinhalt in % basierend auf hinterlegtem Tankvolumen
→ Tankanzeige	und dem per Telemetrie gemeldeten Treibstoffverbrauch.
$\rightarrow$ oder CalCa App <sup>4</sup>	Graphische Darstellung in Form einer Füllstandanzeige. Restinhalt
	wird über Füllstand dargestellt (grün oberhalb ggf.
	einprogrammierter Warnschwelle, rot unterhalb). Hinterlegtes
	Tankvolumen in mL und Restinhalt in % werden als Zahlenwerte
	innerhalb des Symbols ausgegeben.
Strom (A)	Aktueller Motorstroms in A, inklusive Maximalwert
→ Strom	
Kapazitatsver. (mAn)	Bisher verbrauchte Akkukapazität in mAn
Modellbild	Anzoigo oinos hintorlogton Eotos (128×60ny png odor ing) <sup>1</sup>
$\rightarrow$ keiner	Anzeige eines minteriegten Potos (120x00px prig oder jpg)
prim. RX	Empfängerspannung in V, inklusive Empfangsqualität als Q-Wert
→ keiner	(links: Istwert, rechts: Minimum) und A-Wert beider Antennen (links:
	Istwert, rechts: Minimum) des primären Empfängers. Im Gegensatz
	zum Q-Wert wird der A-Wert intern auf einer Skala von 0 (Minimum)
	bis 9 (Maximum) berechnet
prim. RX mini	Empfängerspannung in V, inklusive Empfangsqualität als Q-Wert
· → keiner	(links: Istwert, rechts: Minimum) und A-Wert beider Antennen (links:
	Istwert, rechts: Minimum) des primären Empfängers in kleiner
	Anzeigekachel. Im Gegensatz zum Q-Wert wird der A-Wert intern auf
	einer Skala von 0 (Minimum) bis 9 (Maximum) berechnet
Höhe (m)	Relative Höhe in m inklusive Maximalwert, bezogen auf Startstelle
→ Höhe	
Temperatur (°C)	Eine Temperatur in °C inklusive Minimal- und Maximalwert

→ Temperatur	
Vario (m/s)	Steig/Sinkrate in m/s inklusive Maximalwert
→ Vario	
Drehzahl (rpm)	Drehzahl in rpm inklusive Maximalwert
→ Drehzahl	
Leistung (W)	Motorleistung in W inklusive Maximalwert (Elektro). Sensorwert,
→ Leistung (W)	wird z.B. von SM-Modellbau Sensoren geliefert.
Motorzeit (min:s)	Bisherigen Motorlaufzeit in min:s
→ keiner	
Akkuspann. (V)	Akkuspannung in V inklusive Minimal- und Maximalwert
→ Akkuspannung	
Muli6s (V)	6 Einzelzellenspannungen in V aus Muli6s inklusive Minimalwert über
→ Muli Spannung Zelle 1-6	alle Zellen
→ schwächste Zelle	
GPS (km/h)	GPS-Geschwindigkeit in km/h inklusive Maximalwert sowie der
→ Geschwindigkeit	Anzahl aktuell verfügbareren GPS-Satelliten.
→ Satelliten	
Temperatur 2 (°C)	Temperatur 2 in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Temperatur 2	
Tankanzeige (mL)	Tank-Restinhalt in mL <sup>2,3</sup>
→ Tankanzeige	
Turbine Pu. (V)	Spannung der Turbinenpumpe in V
→ Turbine Pumpe	
Turbine ECU (V)	Spannung der Turbinen-ECU in V
→ Turbine ECU	
G-Kraft	G-Kraft inklusive Maximalwert
→ G-Kraft	
Motor AN/AUS	Visualisierung der Motorüberwachung über Farbwechsel grün/rot
→ keiner	
Vibration	Vibration aus Beschleunigungssensor inklusive Maximalwert, z.B. bei
$\rightarrow$ Vibration	ausgewählten flybarless Systemen
Flugzeit (h:min:s)	Flugzeit in h:min:s, Stunden werden eingeblendet, sobald Flugzeit
→ keiner	eine Stunde überschreitet
PWM (%)	PWM-Signals in % inklusive Maximalwert
→ PWM	
Modellname	Anzeige des hinterlegten Modellnamens
→ keiner	
CB-1-Spann(V)	Spannung am Eingang 1 einer Central Box in V inklusive
→ CB-Eingang 1 Spannung	Minimal/Maximalwert
CB-2-Spann (V)	Spannung am Eingang 2 einer Central Box in V inklusive
→ CB-Eingang 2 Spannung	Minimal/Maximalwert
CB-1-Kap. (mAh)	Kapazitätsverbrauch am Eingang 1 einer Central Box in mAh
→ CB-Eingang 1 Kap.	
CB-2-Kap. (mAh)	Kapazitätsverbrauch am Eingang 2 einer Central Box in mAh

→ CB-Eingang 2 Kap.	
CB-1-Strom (A)	Strom am Eingang 1 einer Central Box in A inklusive Maximalwert
→ CB-Eingang 1 Strom	
CB-2-Strom (A)	Strom am Eingang 2 einer Central Box in A inklusive Maximalwert
→ CB-Eingang 2 Strom	
GPS Koordinaten	Aktuelle GPS Koordinaten Latitude (Breitengrad) und Longitude
->GPS Breitengrad	(Langengrad). Wichtig: die letzten Werte bleiben solange in der
→GPS Längengrad	wenn der Sender zwischenzeitlich aus und ein geschaltet wurde.
Mot. AN/AUS klein	Visualisierung der Motorüberwachung über Farbwechsel grün/rot als
→ keiner	kleine Kachel
gesamte Str. (km)	Zurückgelegte Strecke in km via GPS. Bei Strecken über 100 km wird
$\rightarrow$ gesamte Strecke	die Anzahl der Dezimalstellen um 1 reduziert, damit die komplette Anzeige nach wie vor in die Anzeigekachel passt.
Drehzahl 2 (rpm)	Drehzahl einer zweiten Drehzahlquelle (rpm) inklusive Maximalwert
→Drehzahl 2 (rpm)	
Countdown (min:s)	Restlaufzeit eines hinterlegten Countdown in min:s
→ keiner	
Mittleres Logo	Anzeige eines hinterlegten Bildlogos (ideal für die mittlere Spalte
→ keiner	einer Displayseite)
Min schwächste Zelle (V)	Bisheriger Minimalwert der schwächsten Akkuzelle in V aus Muli6s
→ schwächste Zelle	
SensorTriggern	Anzeige per Geber (Schalter, logischer Schalter, etc.) getriggerter
ightarrow je nach Konfiguration	Maximalwerte eines vordefinierten Sensors innerhalb eines vordefinierten Zeitfensters
Fluganzahl	Stand des Flugzählers, links: Tageszähler (Reset jeweils zu 0:00 Uhr),
→ keiner	rechts: Gesamtzähler
absolute Höhe (m)	Absolute Höhe über NN in m inklusive Maximalwert
→ absolute Höhe	
Flugphasenumschalter	Anzeige der aktuellen Flugphase. Anzuzeigender Text muss in der jsn
→ keiner	Datei bei den Variablen "a", "b", "c" hinterlegt werden. Die
	Formatierung erfolgt anhand folgenden Beispiels:
	a. 1, "a"."?"
	"a":"3",
	Anstelle von Musterflugphase 1, 2, 3 wird der gewünschte
	Anzeigetext eingegeben. Es ist darauf zu achten, dass
	Formatierung/Layout der jsn Datei keinesfalls geändert werden, da
	Variablennamen, Finrückungen Anführungszeichen Kommata etc.
	verändert werden.
Akku (%) groß	Aktuelle Restladung des Antriebsakkus in % basierend auf

→ Kapazitätsverbrauch	hinterlegter Kapazität und dem per Telemetrie gemeldeten
→oder CalCa App⁴	Kapazitätsverbrauch, extragroße Anzeigekachel <sup>3</sup>
Tank (%) groß	Aktueller Tankinhalt in % basierend auf hinterlegtem Tankvolumen
ightarrowTankanzeige	und dem per Telemetrie gemeldeten Treibstoffverbrauch, extragroße
$\rightarrow$ oder CalCa App <sup>4</sup>	Anzeigekachel <sup>3</sup>
Kapazitätsver. (mAh) groß	Bisher verbrauchte Akkukapazität in mAh, extragroße Anzeigekachel
→ Kapazitätsverbrauch	
Tankmenge (mL) groß	Tank-Restinhalt in mL, extragroße Anzeigekachel
→ Tankanzeige	
MTAG-Akkudaten	Akku-ID, C-Rate, Zyklenzahl und Zellenzahl des aktuell am MTAG-
→ keiner	Sensor erkannten Akkus
sek. RX	Empfängerspannung in V, inklusive Empfangsqualität als Q-Wert
→ keiner	(links: lst-Wert, rechts: Minimum) und A-Wert beider Antennen (links: lst-Wert, rechts: Minimum) des sekundären Empfängers. Im
	Gegensatz zum Q-Wert wird der A-Wert intern auf einer Skala von 0
	(Minimum) bis 9 (Maximum) berechnet
Sek. KX mini	(links: Ist-Wert, rechts: Minimum) und A-Wert beider Antennen
→ keiner	(links: Ist-Wert, rechts: Minimum) des sekundären Empfängers in
	kleiner Anzeigekachel. Im Gegensatz zum Q-Wert wird der A-Wert intern auf einer Skala von Q (Minimum) bis Q (Maximum) berechnet
900MHz Backup RX	Empfängerspannung in V, inklusive Empfangsqualität als Q-Wert
$\rightarrow$ keiner	(links: Ist-Wert, rechts: Minimum) und A-Wert beider Antennen
	(links: Ist-Wert, rechts: Minimum) des 900MHz Backup Empfängers.
	0 (Minimum) bis 9 (Maximum) berechnet
900MHz Backup RX mini	Empfängerspannung in V, inklusive Empfangsqualität als Q-Wert
→ keiner	(links: lst-Wert, rechts: Minimum) und A-Wert beider Antennen (links: lst-Wert, rechts: Minimum) des 900MHz Backup Empfängers in
	kleiner Anzeigekachel. Im Gegensatz zum Q-Wert wird der A-Wert
	intern auf einer Skala von 0 (Minimum) bis 9 (Maximum) berechnet
C-Rate Wert/Prozent (MIAG)	Belastung des aktuell am MIAG-Sensor erkannten Akkus als C-Rate
→ keiner	und in % bezogen auf die hinterlegte maximale C-Rate
Akkuname	Name des aktuell am MTAG-Sensor erkannten Akkus
→ keiner	
Leistung (kW)	Motorleistung in kW inklusive Maximalwert (Elektro). Kein direkter
→ Akkuspannung	Sensorwert, wird stattdessen intern aus Akkuspannung und Strom
→ Strom	selbst von der App berechnet.
Regleröffnung	Regler/Gaskanalöffnung in % inklusive Maximalwert
→ Regleröffnung	
Fahrwerk (Segler)	Graphische Darstellung des Fahrwerks im ein- und ausgefahrenen
	Seite 69/84

$\rightarrow$ Schalter Fahrwerk/Klappen	Zustand
in Allgemeine Konfiguration	
Klappen (Landeklappen)	Graphische Darstellung der Landeklappen im Zustand eingefahren,
$\rightarrow$ Schalter Fahrweik/Klappen	halb ausgefahrenen und ausgefahren. Je nach Definition des Schalters (z.B. Proportional oder Fin/Aus) werden 3 Positionen oder 2
in Allgemeine Konfiguration	Positionen angezeigt. ACHTUNG: Nicht in Verbindung mit Wölbklappen nutzbar.
Assist Status	Anzeige der aktuellen Assist-Status. Anzuzeigender Text muss in der
$\rightarrow$ Assist Status	werden. Die Formatierung erfolgt analog zum Fluphasenumschalter.
Temperaturen 1-2	Die Motortemperatur der Zylinder 1 und 2 werden in °C angezeigt,
→Temperatur 1	inkl. Maximalwerte
→Temperatur 2	
Temperaturen 1-3	Die Motortemperatur der Zylinder 1, 2 und 3 werden in °C angezeigt,
→Temperatur 1	inkl. Maximalwerte
→Temperatur 2	
→Temperatur 3	
Temperatur 3 (°C)	Temperatur 3 in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Temperatur 3	
Temperatur 4 (°C)	Temperatur 4 in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Temperatur 4	
TStatus App	Statusinformation aus parallel mitlaufender TStatus App
→ keiner	
Akku Symbol groß***	Analog zu "Akku Symbol", jedoch über die gesamte Displayhöhe
→ Kapazitätsverbrauch	gestreckt
<del>→</del> oder CalCa App⁴	
Klappen (Wölbklappen)	Graphische Darstellung der Wölbklappen im Zustand eingefahren,
$\rightarrow$ Schalter Fahrwerk/Klappen	Schalters (z.B. Proportional oder Ein/Aus) werden 3 Positionen oder 2
in Allgemeine Konfiguration	Positionen angezeigt. ACHTUNG: Nicht in Verbindung mit Landeklappen nutzbar.
Assist 2 Status	Analog zu "Assist Status" für einen weiteren Assist Empfänger bzw.
$\rightarrow$ Assist Status	alternative Statusbezeichnungen. Variablennamen sind "As0", "As1", "As2" und "As3".
Assist 3 Status	Analog zu "Assist Status" und "Assist 2 Status" für einen weiteren
$\rightarrow$ Assist Status	Variablennamen sind "Ass0", "Ass1", "Ass2" und "Ass3".
Auslastung des Akkus	Aktuelle Belastung des Akkus als C-Rate und in % relativ zur
→ Strom	hinterlegten maximalen C-Rate
Central Box	Kapazitätsverbrauch, sowie Ist-Werte für Spannung und Strom für
→ CB-Eingang 1 Spannung	beide Eingänge einer Central Box

→ CB-Eingang 2 Spannung	
→ CB-Eingang 1 Kap.	
→ CB-Eingang 2 Kap.	
→ CB-Eingang 1 Strom	
→ CB-Eingang 2 Strom	
Central Box (%)	Restkapazität der Eingänge 1 und 2 als Balkendarstellung <sup>3</sup>
→ CB-Eingang 1 Kap.	
→ CB-Eingang 2 Kap.	
Temperatur 5 (°C)	Temperatur 5 in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Temperatur 5	
Temperaturen 1-5 (°C)	5 Temperaturen in °C inklusive jeweiligem Maximalwert für Motoren
→ Temperatur 1-5	mit 5 Zylindern
Temperaturen 1-4 (°C)	4 Temperaturen in °C inklusive jeweiligem Maximalwert für Motoren
→ Temperatur 1-4	mit 4 Zylindern
Entfernung	Entfernung vom Startpunkt in m inklusive Maximalwert (GPS)
→ Entfernung	
Höhe (m) groß (ganze Breite)	Aktuelle Höhe über Start in m. Entgegen des üblichen Layouts belegt
→ Höhe	diese Anzeigekachel die gesamte Displaybreite, sowie die Hälfte der
	Displayhöhe
Kapazität (mAh) groß (ganze	Verbrauchte Kapazität in mAh. Entgegen des üblichen Layouts belegt
Breite)	diese Anzeigekachel die gesamte Displaybreite, sowie die Hälfte der
→ Kapazitätsverbrauch	Displayhöhe <sup>3</sup>
cbBattMon App	Statusinformationen aus parallel mitlaufender CB Akkumonitor App
→ keiner	
CbBattMon App als Balken	Statusinformationen aus parallel mitlaufender CB Akkumonitor App
→ keiner	in Balkendarstellung
Drucksensor	Druck in bar
$\rightarrow$ Drucksensor	
vspeak App Turbine 1	Statusinformationen aus parallel mitlaufender VSPEAK STATUS
→ keiner	Turbinen-App
vspeak App Turbine 2	Statusinformationen aus parallel mitlaufender VSPEAK STATUS
→ keiner	Turbinen-App für Turbine 2
!Kapazität gespeichert!	Kapazitätsverbrauch in mAh analog zu Kapazitätsverbrauch. Kann durch Aktivierung der Funktion "!Kapazität speichern!" in der

→ Kapazitätsverbrauch	allgemeinen Konfiguration zwischengespeichert werden und bleibt dadurch auch über einen Neustart des Senders hinweg erhalten.
True Air Speed	Geschwindigkeit gegenüber Luft in km/h inklusive Maximalwert.
→ True Air Speed	
Akkusymbol für 2 Motoren	Analog zu "Akku Symbol groß", jedoch mit zwei schmalen Anzeigen
→ Kapazitätsverbrauch	nebeneinander. So kann bei zweimotorigen mit getrennten Akkus der jeweilige Ladezustand angezeigt werden. Hierzu wird der linke Akku
→ Tankinhalt	wie gewohnt via Kapazitätsangabe definiert, während der rechte
	Akku über das Tankvolumen (Optionen Verbrenner, hochzählender Sensor aktivieren) definiert wird. Zur besseren Erkennbarkeit wird
	der Bereich oberhalb der Warnschwelle beim linken Akku in blau und
Fabruarie (Matar)	beim rechten Akku in grün dargestellt. <sup>3</sup>
Fanrwerk (Notor)	Graphische Darstellung des Fahrwerks im eingerährenen und
→Schalter Fahrwerk/Nappen	ausgefährenen Zustand
in Allgemeine Konfiguration	
Schleppkupplung	Graphische Darstellung der Schleppkupplung im verriegelten und
$\rightarrow$ Schalter Schleppk./2ündung	entriegelten Zustand
in Allgemeine Konfiguration	
Zündung	Graphische Darstellung der Zündung ein / aus
→Schalter Schleppl./Zündung	
in Allgemeine Konfiguration	
Kanal anzeigen lassen	Zeigt die Stellung des ausgewählten Servoausgangs von -150% bis
ightarrow Kanal anzeigen lassen in	150% an.
Allgemeine Konfiguration	
Höhe groß	Zeigt die aktuelle Höhe in Meter groß an, inkl. Maximalwert
→ Höhe	
Strom groß	Zeigt den Gesamtstromverbrauch in groß an, inkl. Maximalwert
→ Strom	
Spannung groß	Zeigt die Spannung des Antriebsakkus in groß an, inkl. Maximalwert
→ Akkuspannung	und Minimalwert
Temperatur 6 (°C)	Temperatur 6 in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Temperatur 6	
Motor Temperatur (°C)	Temperatur des Motors in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Motor Temperatur	
Regler Temperatur (°C)	Temperatur des Reglers in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ Regler Temperatur	
Central Box Temperatur (°C)	Temperatur der Central Box in °C sowie Minimal/Maximalwert
$\rightarrow$ Central Box Temperatur	
--	---
BEC Temperatur (°C)	Temperatur des BEC in °C sowie Minimal/Maximalwert
→ BEC Temperatur	
BEC Strom (A)	Strom des BEC inkl. Maximalwert
$\rightarrow$ BEC Strom	
BEC Spannung (V)	Zeigt die Spannung des BEC in °C an, inkl. Maximal/Minimalwert
→ BEC Spannung	
Fahrwerk (Jet)	Graphische Darstellung des Fahrwerks für einen Jet im eingefahrenen
$\rightarrow$ Schalte Fahrwerk/Rlappen	und ausgefahrenen Zustand
in Allgemeine Konfiguration	
Smoke	Graphische Darstellung von Rauch im eingeschalteten und
→Schalter Schleppk /Zündung	ausgeschalteten Zustand
in Allgemeine Konfiguration	
Impeller	Graphische Darstellung des Impellers im eingefahrenen und
→Schalter Schleppl /Zündung	ausgefahrenen Zustand
in Allgemeine Konfiguration	
3D Geschwindigkeit	Geschwindigkeit in km/h im 3D-Raum (nicht über Grund).
→ 3D Geschwindigkeit	
Motor Mitte AN/AUS	Visualisierung der Motorüberwachung über Farbwechsel grün/rot als
→ keiner	quadratische Kachel für die mittlere Position

<sup>1</sup> Liegt eine gleichnamige Datei sowohl als png, als auch als jpg vor, wird stets die png verwendet.

<sup>2</sup> Manche Tanksensoren geben statt Volumendirekt einen Füllstand in % aus. In solchen Fällen sollte der Tankinhalt (Seite 1) dann ebenfalls auf 100 anstelle des wirklichen Volumens gesetzt werden. Der angezeigte Wert entspricht dann dem Restfüllstand in %.

<sup>3</sup> Es erfolgt ausschließlich dann eine Anzeige, wenn in der allgemeinen Konfiguration zuvor bereits eine Akkukapazität bzw. ein Tankvolumen eingegeben wurde.

<sup>4</sup> Die Werte der CalCa App haben immer Priorität gegenüber dem Sensor in der **Display App / Display Color App**.

## 7.1 Beispiele von Displayseiten

Nachfolgend gezeigt ist eine exemplarische Sammlung möglicher Gestaltungen von Anzeigeseiten der **Display App / Display Color App**. Diese sollen zur Illustration der gebotenen Möglichkeiten dienen und als Inspiration bei der Gestaltung eigener Seiten unterstützen.

Hinweis: Die Beispiele sind von Sendern mit Farbdisplay der 1. Generation















### 8. Hilfe & Feedback

Du kommst trotz dieser Anleitung nicht weiter, hast ein Problem oder möchtest einfach gerne Feedback geben? Im deutschsprachigen Jetiforum gibt es eine lebendige Community rund um die App. <u>Hier</u> wird dir geholfen!

#### 9. Haftungsausschluss

Trotz sorgfältiger und gewissenhafter Überprüfung lassen sich Fehler leider nie 100% sicher ausschließen. Für Schäden aus der Nutzung der App und eventuell daraus entstehende Folgeschäden kann daher keinerlei Haftung übernommen werden.

#### 10. Menü-Baum

Klickt man auf der folgenden Seite mit der Maus auf einen der Menükästchen, so wird man zum passenden Abschnitt in der Anleitung verwiesen.

# 10.1 Allgemeine Konfiguration





# 11. Übersicht ausgewählter Sensoren

Pos	Sensor	Assis	CB20	MGP	MU	Mul	SM GPS	UniSen	VSEC	YG
•		t	0	S	I	i	Logger	s-E	U	E
01	Akkuspannung				1	9		1		2
02	Strom				2			2		6
03	Kapazitätsverbrauch				3			3		9
04	gesamte Strecke			13			13			
05	Höhe	12		9			6	5		
06	Vario	10					8	6		
07	Temperatur	14					19	12	1	10
08	Drehzahl							7	2	1
09	Leistung (W)							9		
10	Spannung Zelle 1					1				
11	Spannung Zelle 2					2				
12	Spannung Zelle 3					3				
13	Multi Spannung Zelle 4					4				
14	Multi Spannung Zelle 5					5				
15	Multi Spannung Zelle 6					6				
16	Schwächste Zelle			8		7				
17	Geschwindigkeit			5			5			
18	Satelliten						14			
19	Temperatur 2									
20	Tankanzeige								6	
21	Turbine Pumpe								4	
22	Turbine ECU								5	
23	G-Kraft	18								
24	Vibration									
25	PWM									
	CB-Eingang 1		1							F
26	Spannung									5
	CB-Eingang 2		2							7
27	Spannung									
28	CB-Eingang 1 Kap.		5							
29	CB-Eingang 2 Kap.		6							
30	CB-Eingang 1 Strom		3							
31	CB-Eingang 2 Strom		4							
32	Absolute Höhe	11					7	6		
33	Regelöffnung									
34	Assist Status	19								3
35	Temperatur 3									
36	Temperatur 4									
37	Temperatur 5									
38	Entfernung						12			
39	Drucksensor									

Pos	Sensor	Assis	CB20	MGP	MU	Mul	SM GPS	UniSen	VSEC	YG
•		t	0	S	I	i	Logger	s-E	U	E
40	True Air Speed									
41	Drehzahl 2									
42	GPS Breitengrad						3			
43	GPS Längengrad						4			
44	Temperatur 6									
45	Motor Temperatur									
46	Regler Temperatur									
47	Central Box Temp.									
48	BEC Temperatur									
49	BEC Strom									
50	BEC Spannung									