

Batterieanzeige mit Kapazitäts- und Spannungslimit

Neben der verbrauchten Kapazität wird zusätzlich noch die Akkuspannung überwacht. Solange kein Fehler anliegt, ist das Batteriesymbol grün und in schwarzer Schrift wird die verbleibende Kapazität angezeigt, wie vorher. Ist das eingestellte Kapazitätslimit erreicht, vibriert der rechte Knüppelstick, das Akkusymbol wird rot und die Schrift blinkt im 2 Sekunden Takt rot. und ein Control wird aktiviert, was man an die Sprachausgabe binden kann.

Ist das eingestellte Spannungslimit erreicht, vibriert ebenfalls der rechte Stick, Akkusymbol wird rot, in der Ausgabe wird abwechselnd im 2 Sekunden Takt die am niedrigsten gemessene Zellspannung mit zwei Nachkommastellen oder die Restkapazität angezeigt und ein zweites Control wird aktiv, dass man an eine weitere Sprachausgabe binden kann. Die gemessene Spannung ergibt sich aus der gemessenen Gesamtspannung geteilt durch Anzahl der Zellen. Man könnte auch Einzelzellenüberwachung an die Spannung binden, dann die Zellenzahl auf 1 setzen.

Hier ein Screenshot, wie konfiguriert wird, neu ist Anzahl der Lipozellen und das Zellspannungslimit. Bei Eingabe der Kapazitätslimits zähle ich bei Batt 1 in 100-er Schritten, bei Batt 2 in 50-er Schritten und bei Batt 3 in 10-er Schritten hoch, was die Eingabe von größeren Kapazitäten erleichtert.



Hier die beiden Controls von der App 9 (BAV) kommt bei Spannungslimit und 10 (BA1) bei Kapazitätslimit



Die beiden Controls habe ich in der Sprachausgabe an vorhandene dafür geeignete wav Dateien gebunden



So sieht die Anzeige bei erreichtem Kapazitätslimit aus: Akku wird rot und Schrift blinkt rot



So sieht die Anzeige bei erreichtem Spannungslimit aus: Akku wird rot und Spannung wird mit zwei Nachkommastellen ausgegeben und wechselt im 2 Sekundentakt mit der Kapazitätsanzeige. Ist das Kapazitätslimit noch nicht erreicht bleibt die Schrift schwarz und nur die Spannung wird rot angezeigt. Der angezeigte Spannungswert entspricht der am niedrigsten gemessenen Spannung.



Installation:

Im App Verzeichnis des Senders alte Version RCT-Batt.lc überschreiben. Sollte parallel noch eine RCT-Batt.lua im App Verzeichnis liegen, diese löschen. Das file RCT-Batt.jsn in Verzeichnis App\Lang kopieren. Wenn es das Verzeichnis noch nicht gibt, vorher anlegen. Die RCT-Batt.lua in meinem zipFile muss nicht auf den Sender, die ist nur zur Übersicht, wer die Änderungen mit der Vorgängerversion vergleichen mag.