

Anwenderdoku Lua F3K Training – App V1.0.0 für DC\DS 14\16\24

Mit der Applikation werden Rahmen- Flug- und Leerlaufzeiten für verschiedene F3K Trainingstasks angezeigt, teilweise akustisch ausgegeben sowie optional in einer Textdatei gespeichert.

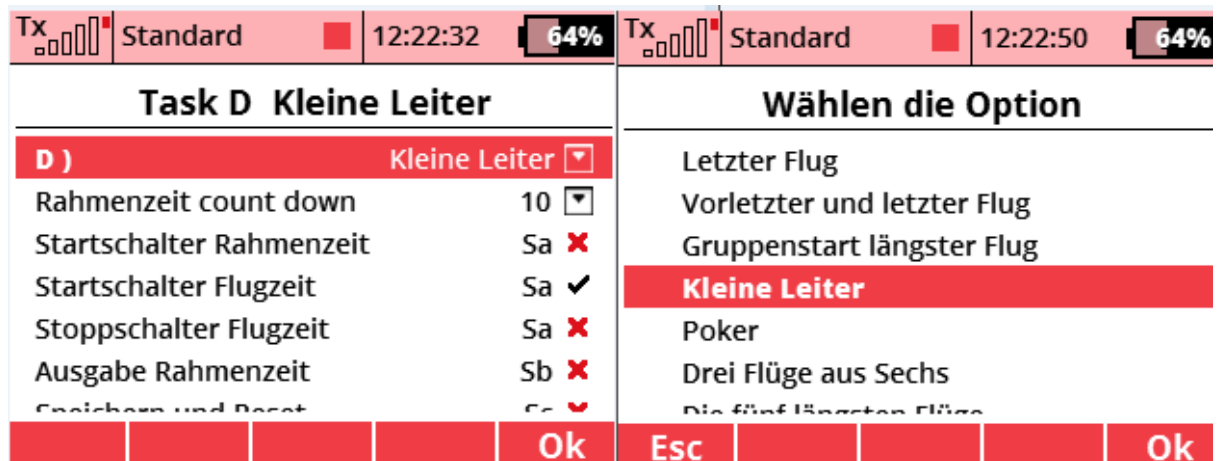
In Release V1.0.0 ist das Training „Kleine Leiter“ umgesetzt. Weitere F3K Trainingstasks sind in Planung und werden in Folgeständen umgesetzt. Anzeige, Speicherung sowie akustische Ausgabe erfolgt dann analog der „Kleinen Leiter“.

Installation:

- F3K_V100.zip in ein temporäres Verzeichnis entpacken.
- Inhalt des Apps Verzeichnisses (F3K.lc und F3K Verzeichnis) in das Apps Verzeichnis des Senders kopieren.
- Inhalt des Audio Verzeichnisses ins Audio- Verzeichnis des Sendes kopieren
- Unter Hauptmenü\Zusatzfunktionen\Benutzerapplikationen über Key3 (+) die App F3K Training auswählen und mit OK bestätigen
- Unter Hauptmenü\Stoppuhren/Sensoren\Telemetrieanzeige über Key3(+) die App F3K Training auswählen und mit OK bestätigen

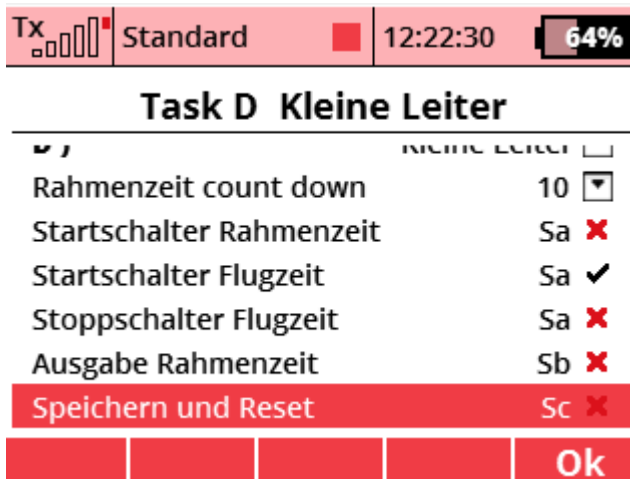
Konfiguration:

- Konfigurationsmenü öffnen über Hauptmenü\F3K Training\Key1 (Werkzeug Symbol)
- In der ersten Listbox wird die Trainingstask ausgewählt. Die gewählte Task erscheint dann auch als Fenstertitel. **In V1.0.0 ist nur die Kleine Leiter umgesetzt.**



- **Rahmenzeit count down** definiert die Count Down Zeit vor Start der Rahmenzeit in Sekunden. In der kleinen Leiter von 5 – 15 Sekunden wählbar.
- Mit **Startschalter Rahmenzeit**, **Startschalter Flugzeit** sowie **Stoppschalter Flugzeit** legt man die Bedienelemente zum Start \ Stopp der Zeiten fest. Es können natürlich alle Funktionen auf einen Schalter konfiguriert werden. Z. Bsp. mit Taster betätigt = Start Rahmenzeit, Taster freigegeben Start Flugzeit, Taster betätigt Stopp Flugzeit. Damit werden dem Anwender alle Einstellmöglichkeiten offen gehalten.
- **Ausgabe Rahmenzeit** definiert den Schalter für die optionale akustische Ausgabe der verbleibenden Rahmenzeit. Bei Betätigung erfolgt Sprachausgabe:
 - „ xx Minuten xx Sekunden Rahmenzeit“

- **Speichern und Reset** definiert einen Schalter zum Abspeichern der Flugzeiten in eine Datei und in Folge Reset der Trainingstask. Die Funktion ist nur nach Abschluss des Trainings (alle Flüge durchgeführt bzw. Rahmenzeit abgelaufen) aktiv und kann somit auf den gleichen Schalter wie **Ausgabe Rahmenzeit** konfiguriert werden. Damit wären zum Steuern der App nur zwei Schalter\ Taster erforderlich.



Taskfenster der App mit Key Funktionen:



Das Taskfenster der Kleinen Leiter enthält folgende Komponenten:

- Fenstertitel entspricht der gewählten Task
- **RZ** entspricht der verbleibenden Rahmenzeit die im Countdown zählt. Nach Start Rahmenzeit wird der konfigurierte pre count down angezeigt und akustisch ausgegeben. Nach Ablauf des pre count downs startet automatisch die Rahmenzeit.
- **FZ** entspricht der verbleibenden Flugzeit. Akustisch ausgegeben wird Sollflugzeit bei Start, volle Minuten, 30 Sekunden, 25 Sekunden sowie von 20 – 1 jede Sekunde. Bei 0 wird mittels System- Beep das Soll Ende des Trainingsfluges signalisiert.
- **TZ** entspricht der Summe aller gültigen Flüge
- Auf der rechten Seite werden in Spalte 1 die Sollflugzeiten, in Spalte 2 die Leerlaufzeiten zwischen Start Rahmenzeit bzw. Stopp Flugzeit - Start Flugzeit und in Spalte 3 die Flugzeiten angezeigt. Ist die Flugzeit ungültig, (Flugzeit < Sollzeit) wird der

Flug in aktueller Sollzeit wiederholt. Sonst geht es automatisch nach Flugzeit Stopp in die nächste Sollzeit. Alle gültigen Flüge werden invers dargestellt (schwarzer Hintergrund, weiße Schrift)

- Nach Abschluss des Trainings (alle Zeiten gültig geflogen oder Rahmenzeit abgelaufen) wird dies akustisch ausgegeben.
- Key1 (Werkzeugsymbol) öffnet die Konfigurationsseite der App
- Key2 (X) Setzt alle Zeiten zurück
- Key3 (Dateisymbol) Speichert das Training in einer Textdatei. Die Textdatei ist unter Apps\F3K\F3Kddmmyy.txt gespeichert. dd entspricht aktuellem Tag, mm Monat yy Jahr. Alle Trainingstasks eines Tages sind chronologisch untereinander zusammengefasst. Die Datei kann mit jedem Texteditor, vorzugsweise Notepad++ geöffnet werden.

```

F3K010312.txt - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
-----
12:22:44 Task D Kleine Leiter
-----
    Flug      Zeit      Leerlaufzeit
    1         00:38:65  00:01:31
    2         00:52:27  00:03:19
    3         01:02:52  00:01:74
    4         02:40:27  00:00:06
    5         01:34:49  00:02:69
    6         01:46:01  00:02:73
Fehlflüge:
    2         00:04:71  00:05:34
    3         00:01:92  00:02:38
    5         00:02:28  00:03:19
    5         00:08:08  00:01:61
Verbleibende Rahmenzeit: 00:45
  
```

Telemetriefenster

Tx Init ■ 12:22:13 64%

F3K Training

RZ	06:53	30s 00:01:31 00:38:61
		45s 00:03:19 00:52:25
		60s 00:01:74 01:02:50
FZ	01:02	75s 00:00:06 00:13:82
		90s
TZ	02:15	105s
		120s

Powered by Geierwally - V1.0.0

Start
Clr

Für die App ist ein Telemetriefenster verfügbar. Die Timeranzeige hier entspricht der App Anzeige. Steuerung ist hier nur über die konfigurierten Schalter möglich (Key – Funktionen wie im App – Fenster entfallen). Nach Trainingsende werden über Schalter [Speichern und Reset](#) die Ergebnisse im File gespeichert und alle Zähler zurückgesetzt. Start eines neuen Trainings erfolgt über Schalter [Start Rahmenzeit](#).

Releasenotes

V1.0.0

- Realisierung aller Grundfunktionalitäten, Anzeige, Software Timer 100ms granular, Steuerelemente, Dateihandling für Logging.
- Umsetzung der Trainingstask „Kleinen Leiter“