

Flug-Phasen programmieren mit 2-Stufen-Schalter

Je nach der Anzahl gewünschter Flugphasen (max. 10) ist ein 2- oder mehrstufiger Schalter nötig. Die aktuelle Flugphase wird im Hauptmenü in oberen Feld angezeigt. In Menü **HAUPTMENÜ/Feineinstellungen/Flugphasen** ist bereits die Flugphase „Standard“ vordefiniert.

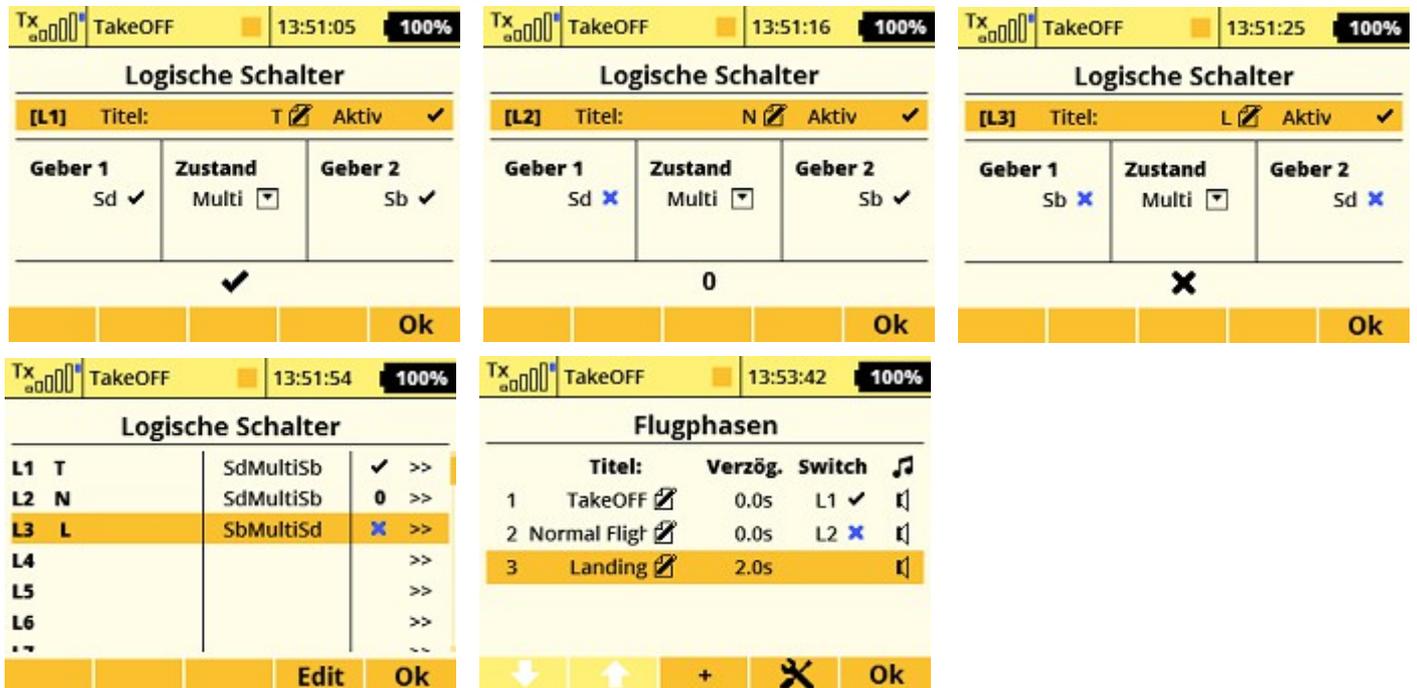


Für die Wahl der Flugphasen wird der Schalter SD gewählt. kontrollieren ob SD „oben“ → 2x 3D Taste → Text auf 2. Flugphase ändern → OK, Lautsprecher auswählen → 3D Taste, Ansage für 2. Flugphase (Landing) auswählen → OK → F4 → 3D-T → Switch auswählen → 3D-T → SD gegen Stick (nach unten) kippen → 2x OK → +T → F5 = JA, **Flugphase 1** auswählen → 2x 3D-T, Titel auf Flugphase1 = Normal ändern → OK → Lautsprecher auswählen → 3D-T, Ansage auswählen → 3D-T, Switch auswählen → 3D-T und SD „nach oben“ kippen, → 3D-T. Verzög. Anwählen und gewünschte Verzögerung einstellen. Sollte nicht 0.0s sein wegen Servobelastung.

Flug-Phasen programmieren mit 2x 2-Stufen-Schalter als 3-Stufen-Schalter

Der 3-Stufenschalter wird durch logische Verknüpfung von 2 2-Stufenschaltern gebildet (SD + SB). Dazu müssen zuerst die beiden physischen Schalter im Menü

Erweiterte Einstellungen/Logische Schalter zu einem 3-Stufen-Schalter verknüpft werden. In der Grundstellung (Startstellung), d.h. vor dem Flug, sollen die Schalter nach „oben“ resp. „unten“ stehen = TakeOFF-Stellung. SD gegen Stck = Normal, zusätzlich SB gegen „oben“ = Landen.



Die Bilder zeigen die Schalter in der TakeOFF-Stellung. Den richtigen „Schalter-Wert“ kann man nach Zuweisen des Schalters durch Invertieren erreichen.

Im Menü **HAUPTMEÜ/Feineinstellungen/Flugphasen** werden die erstellten logischen Schalter den Fluphasen zugewiesen. Für die Auswahl wird F1 = Log benutzt. Für „Landing“ wird zusätzlich eine Verzögerung aktiviert. Die gewünschte Ruderstellung erfolgt im Menü

HAUPTMENÜ/Feineinstellungen/Flugphasentrimmung resp. Im Menü **Butterfly** um beim Landen die QR hochzustellen resp. Die Klappen tief, oder die QR hoch + die Klappen tief.

Prog. Auch nach Vorgehen wie in folg. Beispiel möglich.

Flugphase mit Klappensteuerung über Gas-Stick + 2-Pos.- Schalter SD für Funktionen „Normal“ „Landing“ „Durchstarten“

Damit beim Landen beide Hände an den Knüppeln bleiben können und ein Durchstarten nur mittels des Gassticks möglich ist bei gleichzeitigem zurückfahren der QR in die Normalstellung hilft folgende Programmierung.:



Darstellung in den Bildern:

Sd = Landing, P4 = 100%

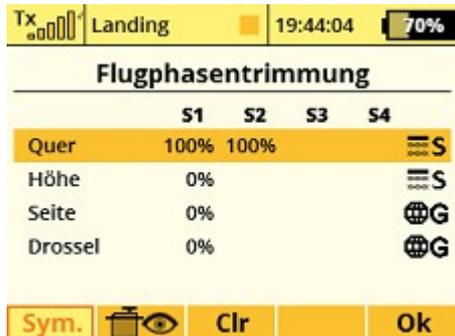
Sd = Landing, P4 = <90%

Sd = Landing, P4 = >95%

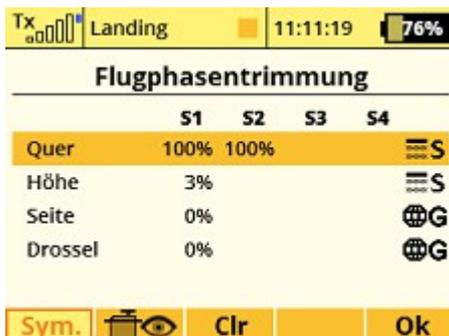
Zuerst 2 Logische-Schalter definieren gemäss den Bildern oben. (L1 = MotorTMR SMandGas)

Dann die Flugphasen wie folgt anlegen:

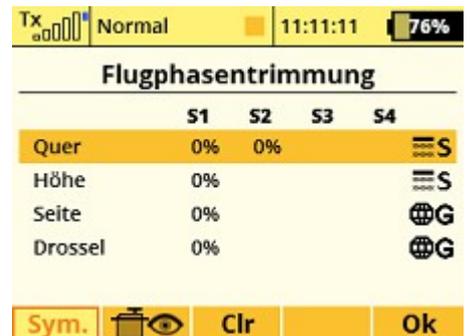
In **Feineinstellungen/Flugphasen** wird der Titel in Restart geändert, das File TakeOFF und als Switch L2 gewählt. Dann F3 = +T und Frage mit F5=Ja beantworten → neu = Fluphase 2. Die neue Flugphase (1) auf Titel Landing ändern, File Landing wählen, sowie Switch L2. Nun F3 = +T und Frage mit F5=Ja beantworten → neu = Fluphase 3. Für die neue Flugphase (1) zuerst Sd gegen Stick kippen, dann Titel auf Normal ändern, File Normal wählen, sowie Switch = Sd aktivieren durch nach oben kippen. Flugphasen-Trimmung auf „S“ ändern und die Trimmung entsprechend den Wünschen einstellen.



Darstellung = Normal:
Sd „oben“, Gas beliebig



Darstellung: Landing
Sd gegen Stick, Gas <90%



Darstellung: Durchstart
Sd gegen Stick Gas >95%

Flugphase mit Klappensteuerung über Gas-Stick + 2x 2-Pos.- Schalter als 3-p-Schalter SD + SB für Funktionen „TakeOFF“ „Speed“ „Landing“ „Durchstarten“ mit DS-24



Start-Stellung:
SD „oben“ SB „unten“

Speed / Normal-Stellung:
SD gegen Stick gekippt

Landestellung:
zusätzlich SB nach „oben“

4-stufiger Flugphasen-Schalter Für Flugzeuge, welche für den Start „Auftriebs-Hilfe“ benötigen, sowie zum Landen eine „Bremse-Stellung“ mit der Möglichkeit über den Gas-Stick = 100% die Landestellung wieder in Flugstellung zu fahren zum Durchstarten.



Vernüpfung L3 mit Gas <85% Durchstarten mit Gas = 100% für Landstellung

Als Schalter werden SD und SB verwendet mit Gas-Vernüpfung für die 4. Stellung. Zuerst die logischen Schalter gem. Bilder erstellen. Dazu den fest vorhandenen Flugmode zuerst 3x kopieren. Nun von 1 bis 4 das Setup vornehmen, je Titel, Switch und Sprachfile.



Start-Stellung:
SD „oben“ SB „unten“

Speed / Normal-Stellung:
SD gegen Stick gekippt

Landstellung:
zusätzlich SB nach „oben“